

המחלקה למדעי המחשב

[חברי סגל המחלקה](#)

[תוכנית לימודים לתואר ראשון \(B.Sc.\)](#)

[מדעי המחשב חד מחלקתי](#)

[מדעי המחשב ראשי/ חטיבה](#)

[מדעי המחשב במגמה בביו-אינפורמטיקה](#)

[מדעי המחשב במגמה במדעי הנתונים](#)

[דו מחלקתי מדעי המחשב](#)

[דו-מחלקתי: המחלקה למתמטיקה והמחלקה למדעי המחשב](#)

[תוכניות לימודים משולבות לתואר כפול עם מחלקות אחרות](#)

[תוכנית לימודים לתואר \(B.Sc.\) בהנדסת תוכנה בשיתוף עם המחלקה להנדסת מערכות מידע](#)

[רשימת המקצועות המוצעים על ידי המחלקה למדעי המחשב למחלקות אחרות](#)

המחלקה למדעי המחשב

חברי סגל המחלקה

ראש המחלקה – פרופ' פז כרמי

פרופ' ערן טרייסטר	פרופ' אורי אברהם***
פרופ' קלים יפרמנקו	פרופ' סיגל אורן
ד"ר לירון כהן	ד"ר עומרי אייזנקוט
ד"ר עדן כלמטץ'	ד"ר גיל אינציגר
פרופ' מתתיהו כ"ץ	פרופ' מיכאל אלחדד
פרופ' פז כרמי	פרופ' ג'יהאד אל-סאנע
ד"ר יובל מוסקוביץ	פרופ' מיכאל אלקין
ד"ר יונתן מושיב	פרופ' עמוס ביימל
פרופ' אמנון מייזלס***	פרופ' איתן בכמט
פרופ' אברהם מלקמן****	פרופ' מירה בלבן****
פרופ' עודד מרגלית	פרופ' אהד בן-שחר
פרופ' עופר נימן	פרופ' דניאל ברנד***
פרופ' סיוון סבתו	פרופ' רונן ברפמן
פרופ' שחר סמורדינסקי	פרופ' דני ברש
ד"ר אור סתת	פרופ' אהוד גודס***
ד"ר יובל פינטר	ד"ר מאיר גולדברג
פרופ' דנה פיסמן	ד"ר ניב גלבווע
פרופ' אורן פריפלד	פרופ' שלומי דולב
פרופ' דקל צור	ד"ר דין דורון
פרופ' קלרה קדם***	פרופ' איתי דינור
פרופ' אריה קנטרוביץ	פרופ' יפים דיניץ***
פרופ' מיכאל קודיש	ד"ר יהודה דר
פרופ' חן קיסר	פרופ' דני הנדלר
פרופ' נתן רובין	פרופ' גרא וייס
פרופ' אייל שמעוני	פרופ' מירב זהבי
ד"ר אורן שריקי**	פרופ' מיכל זיו-יוקלסון
פרופ' אנדריי שרף	פרופ' משה זיפר

** חבר בשני התחומים – במדעי המחשב ומדעי הקוגניציה והמוח

*** פרופסור אמריטוס

**** פרופסור בדימוס

המחלקה למדעי המחשב

תכניות לימודים לתואר ראשון (B.Sc.)

הלימודים במחלקה מתקיימים לפי שיטת הצבירה, שמטרתה לאפשר לסטודנט להתקדם לקראת התואר בקצב המתאים ליכולתו. על הסטודנט לצבור מספר נקודות כמפורט להלן לשם מילוי חובותיו לקבלת התואר הראשון. בכל סמסטר יזכה הסטודנט במספר נקודות לפי המקצועות שאותם למד ועמד בבחינות בהם בהצלחה. המחלקה למדעי המחשב מקיימת תכניות לימודים לתואר "בוגר" (B.Sc.) בשמונה מסלולים כדלקמן:

- I. תואר B.Sc. במדעי המחשב
- II. מסלול ראשי במדעי המחשב/**חטיבה במדעי המחשב
- III. תואר B.Sc. במדעי המחשב במגמה* בביו-אינפורמטיקה.
- IV. תואר B.Sc. במדעי המחשב במגמה* במדעי הנתונים.
תואר B.Sc. במדעי המחשב עם מגמה* במשחקי מחשב ומולטימדיה.
*המגמה תירשם בגיליון ציונים בלבד ואינה לרישום בתעודה.
**החטיבה אינה לרישום בתעודת הבוגר.
- V. תואר B.Sc. במדעי המחשב ותואר B.Sc./B.A. במחלקה הנוספת – תוכנית דו מחלקתית
- VI. תואר B.Sc. במתמטיקה ומדעי המחשב - תוכנית לימודים דו מחלקתית עם המחלקה למתמטיקה.
- VII. תוכניות לימודים משולבות לתואר כפול עם מחלקות אחרות: המחלקה לפיסיקה, המחלקה לכימיה, המחלקה למדעי כדור הארץ והסביבה והמחלקה להנדסת חשמל.
- VIII. תואר B.Sc. בהנדסת תוכנה- תוכנית לימודים משותפת למחלקה למדעי המחשב ולמחלקה להנדסת מערכות תוכנה ומידע בפקולטות למדעי הטבע ולמדעי ההנדסה. מסלול ישיר לתואר שני מתואר בפרק על לימודי תואר שני במדעי המחשב.

א. מסלול לימודים לתואר B.Sc. במדעי המחשב

א. סיכום הדרישות לתואר בתכניות הלימודים

א. סיכום הדרישות לתואר במדעי המחשב, מדעי המחשב במגמה בביו-אינפורמטיקה, מדעי המחשב במגמה במדעי הנתונים ומדעי המחשב במגמת משחקי מחשב ומולטימדיה.

מדעי המחשב במגמה במשחקי מחשב ומולטימדיה (15)	מדעי המחשב במגמה בביו-אינפורמטיקה (14)	מדעי המחשב במגמה במדעי הנתונים (13)	מדעי המחשב (3)	
45.0	49.5	43.0	45.0	חובה במדעי המחשב
34.5	29.0	34.5	34.5	חובה במתמטיקה
13.0	-	14.0	-	חובה במגמה
4.0	4.0	4.0	4.0	קורסי פרויקט
-	6.0	15.0-21.0	12.0-18.0	בחירה במדעי המחשב
8.0	-	-	-	בחירה במגמה
15.0	-	-	15.0	בחירת חובה
-	18.0	-	-	חובה במדעי החיים
-	14.0	-	-	חובה בכימיה
-	-	עד 6.0	עד 6.0	בחירה חופשית
-	-	3.0	3.0 – 5.0	השלמה למדעים
2.0	2.0	2.0	2.0	אנגלית
121.5	122.5	121.5	121.5	סה"כ

ב. סיכום הדרישות לתואר B.Sc. במסלול דו מחלקתי מתמטיקה ומדעי המחשב

מתמטיקה ומדעי המחשב מגמה (11)	
49.0	חובה במתמטיקה
8.0	חובת-בחירה במתמטיקה רשימות 3,4,5
8.0-26.0	בחירה במתמטיקה
39.0-57.0	חובה ובחירה מחוץ למחלקה כחלק מסגרת תכנית דו-מחלקתית (במדעי המחשב/פיסיקה/הנדסה)
0-14.0	קורסי בחירה/חטיבה מחוץ למחלקה, שלא במסגרת תכנית דו-מחלקתית (בחירה כללית, השלמה למדעים או חטיבה מובנית)
2.0	אנגלית
124.0	סה"כ

*ניתן להעביר נק"ז עודף מבחירה במחלקה לבחירה חופשית

ג. סיכום הדרישות בתכניות לימודים המשולבות עם מחלקות הפקולטה למדעי הטבע לתואר כפול B.Sc. במדעי המחשב ותואר B.Sc. במחלקה לפיסיקה, במחלקה לכימיה ובמחלקה למדעי כדור הארץ והסביבה.

מדעי המחשב חטיבה	מדעי המחשב ראשי שילוב עם מדעי הרוח/ניהול/מדעי הטבע	מדעי המחשב דו מגמה (21)	מדעי המחשב והנדסת חשמל (19) מגמה	ביו-פיסיקה ביו-מגמה (16) אינפורמטיקה	מדעי המחשב ומדעי כדור הארץ (12) מגמה	מדעי המחשב ופיסיקה (10) מגמה	
25.0	42.0#	31.0	47.0	48.5	52.0	68.0	חובה במדעי המחשב
---	4.0	8.0	---	3.0	*24.75	---	בחירה במדעי המחשב
---	---	---	---	16.5	---	---	בחירה בכימיה
5.0	34.5	29.0	40.0	33.0	26.5	31.5	חובה במתמטיקה
---	---	---	---	---	---	23.5	בחירה במחלקות
---	---	---	64.0	---	7.0	---	חובה בהנדסת חשמל
---	---	---	---	2.5	---	---	חובה בהנדסה כימית
---	---	---	35.5	---	---	---	בחירה הנדסת חשמל ומחשבים ומדעי המחשב
	10			---			בחירת חובה במחלקה
---	---	---	7.0	---	---	---	פרוייקט הנדסי
---	---	---	10.5	9.5	8.0	55.0	חובה בפיסיקה
---	---	---	---	49.5	8.5	---	חובה בכימיה
---	---	---	---	---	51.25	---	חובה בגאולוגיה
---	---	---	---	15.5	---	---	חובה במדעי החיים
---	2.0	2.0	2.0	2.0	2.0	2.0	אנגלית
---	---	---	4.0	---	---	---	בחירה כללית
30.0	92.5	70.0	210.0	180.0	180.0	180.0	סה"כ

* ו/או בחירה במדעי כדור הארץ.

כולל פרויקט

ראה פירוט תכניות לימודים מומלצות במחלקות הנוגעות בדבר.

ד. סיכום דרישות לתואר B.Sc. בתוכנית לימודים בהנדסת תוכנה – תוכנית

לימודים משותפת למחלקה למדעי המחשב ולמחלקה להנדסת מערכות מידע

הנדסת תוכנה (373)	
48.0	מקצועות חובה בהנדסת תוכנה
28.5	מקצועות חובה באלגוריתמיקה
26.0	מקצועות חובה בנושאי מחשב
30.5	מקצועות חובה במתמטיקה
11.5	מקצועות חובה נוספים
10.0	בחירה במדעי המחשב
6.0	בחירה בהנדסת מערכות מידע
160.5	סה"כ

– סה"כ 16.0 נק"ז בחירה בשתי המחלקות, מדעי המחשב ומערכות מידע.

– סה"כ 8.0 נק"ז קורסי פרוייקט בשתי המחלקות, מדעי המחשב ומערכות מידע.

פירוט דרישות לתואר בתכניות הלימודים במסלול מדעי המחשב

1.1 מגמת מדעי המחשב

1.1.1. כללי

תוכנית הלימודים המרכזית לתואר ראשון במחלקה למדעי המחשב מכילה בסיס רחב במדעי המחשב ואפשרויות בחירה רחבות.

1.1.2. דרישות לתואר:

45.0	חובה במדעי המחשב
34.5	חובה במתמטיקה
4.0	קורסי פרויקט
12.0-18.0	בחירה במדעי המחשב
15.0	בחירת חובה
3.0-5.0	השלמה למדעים
עד 6.0	בחירה חופשית
<u>2.0</u>	אנגלית
121.5 נק"ז	על התלמיד לצבור סה"כ

הערות:

1. מקצועות החובה ניתנים בכל שנה. מקצועות בחירה מסוימים אחת לשנתיים, ואחרים מדי פעם.
2. קורסי החובה של שנה א' לפי תכנית מומלצת (טבלה מס' 2.1.4) כולם קדם לקורסי מדעי המחשב של שנה ב' גם אם לא צויין במפורש ברשימת הקדמים. אי לכך, תלמידים שלא מילאו אחר הדרישות לתכנית הלימודים המומלצת לשנה א' – לא יוכלו להירשם לקורסי חובה ובחירה במדעי המחשב לשנים ב' ו-ג' ללא אישור בכתב של יו"ר ועדת הוראה של מדעי המחשב. **סטודנט שלא השלים את כל מקצועות שנה א' חייב להשלים בסמסטר המוקדם ביותר.**
3. סטודנטים בשנה א' אינם רשאים לקחת מקצועות שלא בתכנית המומלצת לשנה א' ללא אישור בכתב של יו"ר ועדת הוראה של המחלקה למדעי המחשב. תלמידי שנה ג' יכולים להירשם לקורס פרוייקט (4 נק"ז) או לשני קורסי מיני פרוייקט (2 נק"ז כל אחד). תלמידים שלא לקחו פרויקט יירשמו לקורס מיני פרויקט אחד בכל סמסטר של השנה השלישית. לא יאושרו יותר משני קורסי מיני פרוייקט בתואר.
4. קורסים בשפה האנגלית - החל משנת הלימודים תשפ"ב, כל סטודנט חייב ללמוד במסגרת לימודיו לתואר ראשון שני קורסים בשפה האנגלית. סטודנטים שמחויבים בקורס הכשרה (קורסים הניתנים ע"י המחלקה לאנגלית כשפה זרה ברמת מתקדמים ב' בלבד) יצטרכו ללמוד קורס תוכן אחד נוסף

באנגלית. כלומר, סטודנטים ששובצו למתקדמים ב' – ילמדו את הקורס במתקדמים ב' ובנוסף יחויבו ללמוד קורס תוכן אחד באנגלית.

סטודנטים שקיבלו פטור מאנגלית ברמת מתקדמים ב' יהיו מחוייבים ב-2 קורסי תוכן באנגלית (קורסים מתוכנית הלימודים של הסטודנט שיינתנו בשפה האנגלית).

קורסי התוכן שיינתנו בשפה האנגלית יהיו מקטגוריית קורסי בחירה במחלקה. יש להתעדכן ברשימת הקורסים המוצעת המשתנה מסמסטר לסמסטר באתר המחלקה.

באחריות הסטודנט להשלים חובה זו.

סטודנטים הלומדים חטיבה במדעי המחשב מתבקשים לעשות קורס בשפה האנגלית במחלקה הראשית שלהם.

סטודנטים הלומדים תוכנית דו מחלקתית ויש להם פטור מאנגלית מתקדמים ב' יקחו קורס אחד במחלקה השניה שלהם וקורס בחירה באנגלית במחלקה למדעי המחשב.

5. בכל קורסי המחלקה ישנה חובת מעבר בבחינה, דהיינו קבלת ציון 56 לפחות אלא אם צויין אחרת בסילבוס הקורס. חובה זו חלה על כל המסלולים במחלקה.

6. מקצועות בחירה:

א. מקצועות הבחירה במדעי המחשב. סטודנט ילמד בין 12.0-18.0 נק"ז במסגרת מקצועות בחירה במדעי המחשב: סטודנטים יכולים ללמוד בלימודי תואר ראשון גם מקצועות מרשימת המקצועות לתואר שני, אם הם עומדים בדרישות הקדם ובאישור המורה. רשימה מעודכנת של קורסי בחירה מתפרסמת בתחילת כל סמסטר.

- ב. בחירת חובה- על הסטודנט ללמוד 15 נק"ז (3 קורסים). המחלקה מציעה שישה קורסים מתקדמים לתלמידי תואר ראשון: עקרונות מדעי המחשב, מבוא ללמידה חישובית, אנליזה נומרית, עקרונות הקומפילציה, תכנות קצה ומערכות הפעלה. שלוש האחרונים מוגדרים כקורסי תכנות מתקדמים. כל סטודנט נדרש ללמוד שלושה קורסים מתקדמים ומתוכם לפחות אחד חייב להיות קורס תכנות מתקדם. בכל אחד מהקורסים תהיה לפחות קבוצת הוראה אחת (80 תלמידים) בכל שנה ובכל סמסטר יוצעו מספיק קבוצות הוראה בקורסים מתקדמים כך שכל תלמיד יוכל ללמוד לפחות שני קורסים מתקדמים בסמסטר א' ולפחות קורס מתקדם אחד בסמסטר ב'. מספרי הקבוצות בכל אחד מהקורסים יקבעו מדי שנה בהתאם לזמינות המרצים ויתפרסמו לפני תחילת שנת הלימודים.
- ג. סטודנט ילמד במסגרת השלמה למדעים בין 3.0-5.0 נק"ז. רשימת קורסי השלמה למדעים תפורסם בתחילת כל סמסטר.
- ד. סטודנט ילמד במסגרת בחירה חופשית עד 6.0 נק"ז. ייבחרו ע"י הסטודנט מתוך רשימת קורסים כלליים (ניתן להוציא מערכת שעות למחלקה כולל קורסים כלליים).

7. סטודנט במחלקה למדעי המחשב יכול ללמוד תכנית לימודים ראשית לתואר ראשון בהיקף של 92.5 נק"ז (כולל אנגלית מתקדמים ב) ועוד חטיבה של 28 נק"ז מכל מחלקה/פקולטה שמקיימת חטיבה בהיקף של 28 נק"ז במחלקותיה. על הסטודנט להשלים בסה"כ לפחות 120.5 נק"ז (92.5 במדעי המחשב ו- 28 בחטיבה) על מנת להשלים את התואר במדעי המחשב. כמו כן ניתן ללמוד חטיבה במדעי המחשב בהיקף של 30 נק"ז עם תוכנית ראשית עם מחלקה/פקולטה שמקיימת תוכנית זו.

1.1.3. רשימת מקצועות

1.1.3.1. מקצועות חובה במדעי המחשב

מספר מקצוע חדש	שם המקצוע	היקף הרצאה	היקף תרגול	היקף תו"מ	היקף מעבדה	מס' נק' מס'	ניתן בסמסטר	מקצועות קדם
202-10011	בקיאות במתמטיקה	-	-	-	-	0.0	סתיו	-
202-11011	מבוא למדעי המחשב	4	2	-	-	5.0	סתיו	-
202-11021	יישומים מתמטיים במדעי המחשב	1	-	-	-	1.0	אביב	-
202-11031	מבני נתונים	4	2	-	-	5.0	אביב	202-11011
202-11061	מבנים בדידים וקומבינטוריקה	4	2	-	-	5.0	אביב	201-10201 202-10011
202-12011	מודלים חישוביים	4	2	-	-	5.0	אביב	201-10201 202-11061 202-12041
202-12031	תכנות מערכות	4	2	-	-	5.0	סתיו	202-11031 202-11021
202-10021	מבוא לאלגוריתמים: יסודות ההסתברות	-	-	-	-	0.0	אביב	-
202-12041	תכנון אלגוריתמים	4	2	-	-	5.0	סתיו	202-11031 202-11061 201-17021 202-10021
202-12051	עקרונות שפות תכנות	4	2	-	-	5.0	אביב	202-11031 202-12031
202-12081	מעבדה מורחבת בתכנות מערכות	0.5	-	-	3.0	2.0	אביב	202-12031
361-13131	מערכות ספרתיות	3	1	-	-	3.5	סתיו	-
361-13301	מבוא למחשבים למדעי המחשב	3	1	-	-	3.5	אביב	361-13131
	סה"כ					45.0		

1.1.3.2. מקצועות חובה במתמטיקה

מספר מקצוע	שם המקצוע	היקף הרצאה	היקף תרגול	מס' נק' מס'	ניתן בסמסטר	מקצועות קדם
201-12361	חדו"א א' למדעי המחשב והנדסת תוכנה	4	2	5.0	אביב	
201-12371	חדו"א א' 2 למדעי המחשב והנדסת תוכנה	4	2	5.0	סתיו	201-12361
201-10201	מבוא ללוגיקה ותורת הקבוצות למדעי המחשב והנדסת תכנה	4	2	5.0	סתיו	
201-17011	אלגברה 1 למדעי המחשב	4	2	5.0	סתיו	
201-17021	אלגברה 2 למדעי המחשב	4	2	5.0	אביב	201-17011
201-13011	מבוא להסתברות למדעי המחשב	4	1	4.5	סתיו	201-12361 202-11061
201-13021	הסתברות וסטטיסטיקה למדעי המחשב	4	2	5.0	אביב	201-13011 201-12371
	סה"כ			34.5		

1.1.3.3. מקצועות בחירת חובה

מספר מקצוע חדש	שם המקצוע	היקף הרצאה	היקף תרגול	היקף תו"מ	היקף מעבדה	מס' נק' מס'	ניתן בסמסטר	מקצועות קדם
202-13011	מבוא לאנליזה נומרית-	4	2	-	-	5.0	סתיו	201-12371 202-11011
202-13021	עקרונות הקומפילציה (P)-	4	2	-	-	5.0	סתיו	202-12051 361-13301
202-13031	מערכות הפעלה (P)-	4	2	-	-	5.0	אביב	202-12031 202-12081
202-13081	עקרונות מדעי המחשב	4	2	-	-	5.0	סתיו	202-12011 202-12041 201-13011
202-13091	תכנות קצה (P)	4	2	-	-	5.0	אביב	202-12031 202-12051
202-13101	מבוא ללמידה חישובית	4	2	-	-	5.0	סתיו	201-17021 201-13021 202-12011
	סה"כ					30.0		

(P) – קורס תכנותי

1.1.3.4. מקצועות חובה נוספים

מספר מקצוע	שם המקצוע	היקף הרצאה	היקף תרגול	מס' נק' מס'	ניתן בסמסטר	מקצועות קדם
299-11121	הדרכה בספרייה	-	1	0.0	סתיו, אביב	-
153-15051	אנגלית מתקדמים ב	4	-	2.0	סתיו, אביב	-
900-55001	לומדה להכרת החוק והנהלים למניעת הטרדה מינית	-	-	0.0	סתיו, אביב	-

1.1.3.4. מקצועות פרויקט

על התלמיד לקחת פרויקט אישי (4 נק"ז) או שני קורסי מיני פרויקט (2 נק"ז כל אחד). תלמידים שבחרים באפשרות השניה יקחו שני קורסי מיני פרויקט, אחד בכל סמסטר (סמס' ה' + ו').
קורסי המיני פרויקט מועברים במסגרת קבוצתית. מבנה הקורס ודרישות קדם נוספות מתפרסמים לקראת פתיחת הסמסטר. (לא יאושרו יותר מ- 2 קורסי מיני פרויקט לתואר).

תכנית מומלצת לפי סמסטרים: מסלול מדעי המחשב

סמסטר א

מספר המקצוע	שם המקצוע	מספר נקודות
153-15041	אנגלית מתקדמים א	0.0
202-10011	בקיאות במתמטיקה	0.0
201-10201	מבוא ללוגיקה ותורת הקבוצות למדעי המחשב והנדסת תכנה	5.0
201-17011	אלגברה 1 למדעי המחשב	5.0
202-11011	מבוא למדעי המחשב	5.0
361-13131	מערכות ספרתיות	3.5
299-11121 900-55001	הדרכה בספריה לומדה להכרת החוק והנהלים למניעת הטרדה מינית	0.0 0.0
	סה"כ	18.5

סמסטר ב

מספר המקצוע	שם המקצוע	מספר נקודות
153-15051	אנגלית מתקדמים ב	2.0
201-12361	חדו"א א' למדמ"ח והנדסת תוכנה	5.0
202-11061	מבנים בידיים וקומבינטוריקה	5.0
201-17021	אלגברה 2 למדעי המחשב	5.0
202-11031	מבני נתונים	5.0
202-11021	יישומים מתמטיים במדעי המחשב	1.0
202-10021	מבוא לאלגוריתמים: יסודות ההסתברות	0.0
	סה"כ	23.0

סמסטר ג

מספר המקצוע	שם המקצוע	מספר נקודות
201-13011	מבוא להסתברות למדמ"ח	4.5
202-12041	תכנון אלגוריתמים	5.0
202-12031	תכנות מערכות	5.0
201-12371	חדו"א א' 2' למדמ"ח והנדסת תוכנה	5.0
	בחירה חופשית	2.0
	סה"כ	21.5

סמסטר ד

מספר המקצוע	שם המקצוע	מספר נקודות
201-13021	הסתברות וסטטיסטיקה למדמ"ח	5.0
202-12011	מודלים חישוביים	5.0
202-12051	עקרונות שפות תכנות	5.0
202-12081	מעבדה מורחבת בתכנות מערכות	2.0
361-13301	מבוא למחשבים	3.5
	סה"כ	20.5

סמסטר ה

מספר המקצוע	שם המקצוע	מספר נקודות
202	בחירת חובה*	5.0
202	בחירת חובה*	5.0
	בחירה חופשית	2.0
	בחירה במדעי המחשב	4.0
	קורסי פרוייקט**	2.0
	סה"כ	18.0

סמסטר ו

מספר המקצוע	שם המקצוע	מספר נקודות
202	בחירת חובה*	5.0
	בחירה במדעי המחשב	8.0
	השלמה למדעים	3.0
	בחירה חופשית	2.0
	קורסי פרוייקט**	2.0
	סה"כ	20.0

סה"כ נק"ז במגמה 121.5

* יש לקחת 3 מתוך 6 קורסים (1 מתוכם חייב להיות תכנותי).

** ניתן להרשם לשני קורסי מיני פרוייקט (2 נק"ז כל אחד) או לקורס פרוייקט (4 נק"ז).

1.1.4. מסלול מדעי המחשב במגמת משחקי מחשב ומולטימדיה

לימודי תואר ראשון במדעי המחשב במגמת משחקי מחשב ומולטימדיה מיועדים להכשיר מפתחי משחקי מחשב בעלי כלים וידע נרחבים בכל האספקטים הטכניים והמדעיים של משחקי מחשב. המגמה בעלת גרעין חזק במדעי מחשב, שאליו מתווספים קורסים במשחקי מחשב ומדיה דיגיטלית כגון: גרפיקה ממוחשבת, ראייה חישובית ובינה מלאכותית, פיזיקה, פרויקט שנתי המהווה מעבדה לפיתוח משחק בקנה מידה רחב, קורס מתקדם בפיתוח משחקים וסמינר בנושאים מתקדמים במשחקי מחשב. הקבלה למקבץ מתבצעת בתום שנה א' במסלול מדעי המחשב חד מחלקתי. תנאי הקבלה הם ממוצע מצטבר מעל 85 או אישור היועץ לתוכניות משולבות. סטודנט בתכנית זו ילמד את התוכנית של מדעי המחשב עם מגמה.

<u>פירוט נק"ז במגמת משחקי מחשב:</u>	
45.0	חובה במדעי המחשב
13.0	חובה במגמה
34.5	חובה במתמטיקה
15.0	בחירת חובה
4.0	קורסי פרויקט בנושא המגמה
8.0	בחירה במגמה
<u>2.0</u>	אנגלית
121.5 נק"ז	על התלמיד לצבור סה"כ

קורסי חובה במגמה:

מספר מקצוע חדש	שם המקצוע	היקף הרצאה	היקף תרגול	מס' נק'	מקצועות קדם
202-15011	גרפיקה ממוחשבת	4	1	4.5	202-12031 202-12011
202-15381	מבוא לאנימציה תלת מימדית	4	1	4.0	202-12031
203-11391	פיסיקה 1ב	3	1	3.5	201-12361
202-15661	סמינר במשחקי מחשב	2	0	1.0	

קורסי בחירה במגמה, יש לקחת 2 קורסי בחירה מתוך הרשימה הבאה:

מספר מקצוע חדש	שם המקצוע	היקף הרצאה	היקף תרגול	מס' נק'
202-25281	עיבוד תמונות ספרתי	4	-	4.0
202-25641	מבוא לראיה חישובית וביולוגית	4	1	4.5
202-25661	מבוא לבינה מלאכותית	4	-	4.0
202-26021	מבוא ללמידה אינטראקטיבית	4	-	4.0
202-24831	מבוא ללמידה וניתוח של מידע רב	4	1	4.5
202-26141	שיטות בראיה ממוחשבת	4	-	4.0

*פתיחת התוכנית מותנית ברישום של לפחות 10 סטודנטים.

תכנית מומלצת לפי סמסטרים: מדעי המחשב במגמת משחקי מחשב ומולטימדיה

סמסטר ב'

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
2.0	אנגלית מתקדמים ב	153-15051
1.0	יישומים מתמטיים במדעי המחשב	202-11021
5.0	חדו"א א' למדמ"ח והנדסת תוכנה	201-12361
5.0	מבנים בדידים וקומבינטוריקה	202-11061
5.0	אלגברה 2 למדעי המחשב	201-17021
5.0	מבני נתונים	202-11031
<u>0.0</u>	מבוא לאלגוריתמים: יסודות ההסתברות	202-10021
23.0	סה"כ	

סמסטר א'

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
0.0	אנגלית מתקדמים א	153-15041
0.0	בקיאות במתמטיקה	202-10011
5.0	מבוא ללוגיקה ותורת הקבוצות למדעי המחשב והנדסת תכנה	201-10201
5.0	אלגברה 1 למדעי המחשב	201-17011
5.0	מבוא למדעי המחשב	202-11011
3.5	מערכות ספרתיות	361-13131
0.0	הדרכה בספריה לומדה להכרת החוק והנהלים למניעת הטרדה מינית	299-11121 900-55001
<u>0.0</u>		
18.5	סה"כ	

סמסטר ד'

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
5.0	הסתברות וסטטיסטיקה למדמ"ח	201-13021
5.0	מודלים חישוביים	202-12011
5.0	עקרונות שפות תכנות	202-12051
3.5	מבוא למחשבים	361-13301
<u>4.5</u>	גרפיקה של המחשב	202-15011
23.0	סה"כ	

סמסטר ג'

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
5.0	חדו"א א' 2 למדמ"ח והנדסת תוכנה	201-12371
4.5	מבוא להסתברות למדמ"ח	201-13011
5.0	תכנון אלגוריתמים	202-12041
5.0	תכנות מערכות	202-12031
19.5	סה"כ	

סמסטר ו'

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
5.0	בחירת חובה*	202
1.0	סמינר במשחקי מחשב	202-15661
3.5	פיסיקה 1 ב	203-11391
4.0	בחירה במגמה	
<u>4.0</u>	בחירה במגמה	
17.5	סה"כ	

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
5.0	בחירת חובה*	202
5.0	בחירת חובה*	202
2.0	מעבדה מורחבת בתכנות מערכות	202-12081
4.0	מבוא לאנימציה תלת מימדית	202-15381
4.0	פרויקט בנושא המגמה	202
20.0	סה"כ	

סה"כ נק"ז במגמה 121.5

* בחירת חובה- יש לבחור שלושה קורסים מתוך הרשימה (1 מתוכם חייב להיות תכנותי)

II. לימודי מסלול מדעי המחשב ראשי עם חטיבה

תוכנית לימודים לפי סמסטרים למסלול מדעי המחשב ראשי עם חטיבה:

סמטר ב'

סמטר א'

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
2.0	אנגלית מתקדמים ב	153-15051
5.0	חדו"א א' למדמ"ח והנדסת תוכנה	201-12361
5.0	מבנים בדידים וקומבינטוריקה	202-11061
5.0	אלגברה 2 למדעי המחשב	201-17021
5.0	מבני נתונים	202-11031
1.0	יישומים מתמטיים במדעי המחשב	202-11021
0.0	מבוא לאלגוריתמים: יסודות ההסתברות	202-10021
23.0	סה"כ	

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
0.0	אנגלית מתקדמים א	153-15041
0.0	בקאות במתמטיקה	202-10011
5.0	מבוא ללוגיקה ותורת הקבוצות למדעי המחשב והנדסת תכנה	201-10201
5.0	אלגברה 1 למדעי המחשב	201-17011
5.0	מבוא למדעי המחשב	202-11011
0.0	הדרכה בספריה לומדה להכרת החוק והנהלים למניעת הטרדה מינית	299-11121 900-55001
15.0	סה"כ	

סמטר ד'

סמטר ג'

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
5.0	הסתברות וסטטיסטיקה למדמ"ח	201-13021
5.0	עקרונות שפות תכנות	202-12051
5.0	מודלים חישוביים	202-12011
15.0	סה"כ	

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
5.0	חדו"א א' 2 למדמ"ח והנדסת תוכנה	201-12371
4.5	מבוא להסתברות למדמ"ח	201-13011
5.0	תכנון אלגוריתמים	202-12041
5.0	תכנות מערכות	202-12031
19.5	סה"כ	

סמטר ו'

סמטר ה'

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
5.0	בחירת חובה*	202
2.0	קורסי פרויקט	
2.0	בחירה במדעי המחשב	
9.0	סה"כ	

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
2.0	מעבדה מורחבת בתכנות מערכות	202-12081
5.0	בחירת חובה*	202
2.0	קורסי פרויקט	
2.0	בחירה במדעי המחשב	
11.0	סה"כ	

*בחירת חובה- יש לבחור שני קורסים מתוך הרשימה (1 מתוכם חייב להיות תכנותי)

סה"כ: 92.5 נק"ז

לימודי חטיבה במחלקה למדעי המחשב

התוכנית מיועדת לתלמידים אשר לומדים מסלול ראשי במחלקה אחרת (למעט המחלקה למתמטיקה) ומעוניינים לעשות חטיבה במדעי המחשב. היקף החטיבה הינו 30 נק"ז.

תוכנית לימודים לפי סמסטרים לחטיבה במדעי המחשב:

סמסטר א'

מספר המקצוע	שם המקצוע	מספר נקודות
201-10201	מבוא ללוגיקה ותורת הקבוצות למדעי המחשב והנדסת תכנה	5.0
202-11011	מבוא למדעי המחשב	5.0
202-10011	בקיאות במתמטיקה	0.0
	סה"כ	10.0

סמסטר ג'

מספר המקצוע	שם המקצוע	מספר נקודות
202-12041	תכנון אלגוריתמים	5.0
202-12031	תכנות מערכות	5.0
	סה"כ	10.0

סה"כ 30.0 נק"ז

סמסטר ב'

מספר המקצוע	שם המקצוע	מספר נקודות
202-11061	מבנים בדידים וקומבינטוריקה	5.0
202-11031	מבני נתונים	5.0
202-10021	מבוא לאלגוריתמים: יסודות ההסתברות	0.0
	סה"כ	10.0

לימודי חטיבה במדעי המחשב וראשי במדעי החיים

סמסטר ב'

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
5.0	מבנים בדידים וקומבינטוריקה	202-11061
5.0	סה"כ	

סמסטר א'

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
5.0	מבוא למדעי המחשב	202-11011
0.0	בקיאות במתמטיקה	202-10011
5.0	סה"כ	

סמסטר ד'

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
5.0	מבני נתונים	202-11031
1.0	מבוא לביואינפורמטיקה א'	202-18641
6.0	סה"כ	

סמסטר ג'

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
4.5	אלגברה לינארית להנדסת מכונות	201-19321
4.5	סה"כ	

סמסטר ו'

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
1.0	מבוא לביואינפורמטיקה ב'	202-18661
3.5	מדעי הנתונים ובינה עסקית	372-13105
4.5	סה"כ	

סמסטר ה'

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
5.0	תכנות מערכות	202-12031
5.0	סה"כ	

סה"כ 30.0 נק"ז

III. מסלול מדעי המחשב – מדעי המחשב במגמה בביו-אינפורמטיקה

2.2.1. כללי

מגמה זו מעניקה תואר B.Sc "במדעי המחשב" ומיועדת להכשיר אנשים בעלי ידע רחב במדעי המחשב ובמתמטיקה ובעלי בסיס בביולוגיה מולקולרית ובכימיה. מגמה זו מתקיימת בשיתוף עם המחלקות למדעי החיים וכימיה. ההרשמה לתכנית זו תתבצע ע"י הסטודנט במדור רישום.

2.2.2. דרישות לתואר

מס' נקודות

49.5	חובה במדעי המחשב
29.0	חובה במתמטיקה
4.0	קורסי פרויקט
18.0	חובה במדעי החיים
14.0	חובה בכימיה
6.0	בחירה במדמ"ח/מדעי החיים
<u>2.0</u>	אנגלית
122.5	סה"כ נקודות

הערה:

סטודנטים בשנה א' אינם רשאים לקחת מקצועות שלא בתכנית המומלצת לשנה א' ללא אישור בכתב של יו"ר ועדת הוראה של מדעי המחשב.

2.2.3. רשימת מקצועות במדעי המחשב במגמה בביו-אינפורמטיקה

2.2.3.1. מקצועות חובה במדעי המחשב

מספר מקצוע חדש	שם המקצוע	היקף הרצאה	היקף תרגול	היקף שו"מ	היקף תו"מ	מס' נק'	מקצועות קדם
202-10011	בקיאות במתמטיקה	-	-	-	0.0	סתיו	-
202-11011	מבוא למדעי המחשב	4	2	-	5.0	סתיו	-
202-11021	יישומים מתמטיים במדעי המחשב	1	-	-	1.0	אביב	-
202-11031	מבני נתונים	4	2	-	5.0	אביב	202-11011
202-11061	מבנים בדידים וקומבינטוריקה	4	2	-	5.0	אביב	201-10201 202-10011
202-12011	מודלים חישוביים	4	2	-	5.0	אביב	201-10201 202-11061 202-12041
202-12031	תכנות מערכות	4	2	-	5.0	סתיו	202-11031 202-11021
202-10021	מבוא לאלגוריתמים: יסודות ההסתברות	-	-	-	0.0	אביב	-
202-12041	תכנון אלגוריתמים	4	2	-	5.0	סתיו	202-11031 202-11061 201-19321 202-10021
202-12081	מעבדה מורחבת בתכנות מערכות -	0.5	-	3	2.0	סתיו	202-12031
202-13031	מערכות הפעלה-	4	2	-	5.0	אביב	202-12031 202-12081
202-18101	ביו-אינפורמטיקה תיאוריה ויישומים	4	2	-	5.0	אביב	202-12041
202-18611	אלגוריתמי אופטימיזציה, התאמה וחיפוש	4	1	-	4.5	סתיו	202-12041
202-18641	מבוא לביואינפורמטיקה א'	2	-	-	1.0	אביב	
202-18661	מבוא לביואינפורמטיקה ב'	2	-	-	1.0	אביב	202-18641
	סה"כ				49.5		

2.2.3.2. מקצועות חובה במתמטיקה

מספר מקצוע	שם המקצוע	היקף הרצאה	היקף תרגול	מס' נק'	ניתן בסמסטר	מקצועות קדם
201-12361	חדו"א א' למדמ"ח והנדסת תוכנה	4	2	5.0	אביב	
201-12371	חדו"א א'2 למדמ"ח והנדסת תוכנה	4	2	5.0	סתיו	201-12361
201-10201	מבוא ללוגיקה ותורת הקבוצות למדעי המחשב והנדסת תכנה	4	2	5.0	סתיו	-
201-13011	מבוא להסתברות למדמ"ח	4	1	4.5	סתיו	201-12361 202-11061
201-19321	אלגברה לינארית להנדסה	4	1	4.5	אביב	-
201-13021	הסתברות וסטטיסטיקה למדמ"ח	4	2	5.0	אביב	201-12371 201-13011
	סה"כ			29.0		

2.2.3.3. מקצועות חובה במדעי החיים

מספר מקצוע	שם המקצוע	היקף הרצאה	היקף תרגול	היקף מעבדה	מס' נק' מס'	ניתן בסמסטר	מקצועות קדם
900-52022	הדרכת בטיחות כימית וביולוגית*				0.0	סתיו	
205-13491	ביולוגיה מולקולרית	2	1	-	2.5	סתיו	204-15081 #205-19171
205-13493	ביולוגיה מולקולרית מעבדה	-	-	3	1.5	סתיו	205-13491# 205-19171#
205-19811	התא	2	1	-	2.5	סתיו	-
205-19171	ביוכימיה א'	2	2	-	3.0	סתיו	204-11621 204-12611 204-11721 205-19811
205-19181	ביוכימיה ב'	2	2	-	3.0	אביב	205-19171
205-11611	יסודות הגנטיקה	2	2	-	3.0	סתיו	201-13011 201-13021 205-19811
205-19191	הנדסה גנטית	2	1	-	2.5	אביב	201-13021
	סה"כ:				18.0		

*חובה להירשם להדרכת בטיחות בשנה בה עושים מעבדות במדעי החיים.

במקביל

2.2.3.4. מקצועות חובה בכימיה

מספר מקצוע	שם המקצוע	היקף הרצאה	היקף תרגול	מס' נק' מס'	ניתן בסמסטר	מקצועות קדם
204-15081	כימיה כללית ואנליטית	3	4	5.5	סתיו	**
204-11621	מבוא לכימיה פיסיקלית 1	2	2	3.0	אביב	201-12361 204-15081
204-12611	מבוא לכימיה פיסיקלית 2	1	1.5	2.0	אביב	201-12361 204-15081 204-11621
204-11721	מבוא לכימיה אורגנית	1	3	3.5	אביב	204-15081
	סה"כ			14.0		

** לתלמידים אשר בתיכון לא למדו כימיה ברמה של 5 יחידות מומלץ להשתתף קודם בקורס 477-1-0001, מבוא לכימיה כללית ואנליטית.

2.2.3.5. מקצועות חובה נוספים

מספר מקצוע	שם המקצוע	היקף הרצאה	היקף תרגול	מס' נק' מס'	ניתן בסמסטר	מקצועות קדם
153-15051	אנגלית מתקדמים ב	4	-	2.0	סתיו, אביב	
299-11121	הדרכה בספרייה	-	1	0.0	סתיו, אביב	

2.2.3.6. קורסי פרויקט

על התלמיד לקחת פרויקט 202-1-4001 (4 נק"ז) או שני קורסי מיני פרויקט, לפחות אחד מהם בביו-אינפורמטיקה (2 נק"ז כל אחד). תלמידים שבחרים באפשרות השניה ייקחו קורס מיני פרויקט אחד בכל סמסטר (סמס' ה'+ ו').

מספר מקצוע	שם המקצוע	היקף הרצאה	היקף תרגול	היקף מעבדה	מס' נק'	ניתן בסמסטר	מקצועות קדם
202-14001	פרויקט			8	4.0		
202-14xx1	מיני פרויקט	-	-	4	2.0	סתיו, אביב	

קורסי המיני פרויקט מועברים בפרוייקט קבוצתי. מבנה הקורס ודרישות קדם נוספות מתפרסמים לקראת פתיחת הסמסטר.

2.2.3.8. קורסי בחירה במחלקה למדעי החיים

ניתן לקחת קורסים במחלקה למדעי החיים, על בסיס מקום פנוי וקדמים.

2.2.3.9. קורסי בחירה במחלקה למדעי המחשב

ניתן לבחור קורסי בחירה בהיקף 6 נק"ז. רשימת קורסי בחירה מתפרסמת בתחילת כל סמסטר.

2.2.4. תכנית לימודים מומלצת לתלמידי המגמה למדעי המחשב במגמה ביו-אינפורמטיקה

סמטר ב'

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
2.0	אנגלית מתקדמים ב	153-15051
5.0	חדו"א א'1 למדמ"ח והנדסת תוכנה	201-12361
5.0	מבנים בדידים וקומבינטוריקה	202-11061
4.5	אלגברה לינארית להנדסה	201-19321
1.0	מבוא לביואינפורמטיקה א'	202-18641
5.0	מבני נתונים	202-11031
0.0	מבוא לאלגוריתמים: יסודות ההסתברות	202-10021
1.0	יישומים מתמטיים במדעי המחשב	202-11021
23.5	סה"כ	

סמטר א'

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
0.0	אנגלית מתקדמים א	153-15041
0.0	בקיאות במתמטיקה	202-10011
5.0	מבוא ללוגיקה ותורת הקבוצות למדעי המחשב והנדסת תכנה	201-10201
5.0	מבוא למדעי המחשב	202-11011
5.5	כימיה כללית ואנליטית	204-15081
2.5	התא	205-19811
0.0	הדרכה בספריה	299-11121
0.0	לומדה להכרת החוק והנהלים למניעת הטרדה מינית	900-55001
18.0	סה"כ	

סמטר ד'

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
5.0	הסתברות וסטטיסטיקה למדמ"ח	201-13021
5.0	מודלים חישוביים	202-12011
3.0	מבוא לכימיה פיסיקלית 1	204-11621
2.0	מבוא לכימיה פיסיקלית 2	204-12611
3.5	מבוא לכימיה אורגנית	204-11721
1.0	מבוא לביואינפורמטיקה ב'	202-18661
19.5	סה"כ	

סמטר ג'

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
4.5	מבוא להסתברות למדמ"ח	201-13011
5.0	תכנון אלגוריתמים	202-12041
5.0	תכנות מערכות	202-12031
5.0	חדו"א א'2 למדמ"ח והנדסת תוכנה	201-12371
19.5	סה"כ	

סמטר ו'

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
5.0	מערכות הפעלה	202-13031
5.0	ביו-אינפורמטיקה: תיאוריה ויישומים	202-18101
2.0	קורסי פרויקט #	202-14xx1
3.0	ביוכימיה ב'	205-19181
2.5	הנדסה גנטית	205-19191
3.0	בחירה במדעי המחשב/מדעי החיים	
20.5	סה"כ	

סמטר ה'

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
2.0	מעבדה מורחבת בתכנות מערכות	202-12081
4.5	אלגוריתמי אופטימיזציה, התאמה וחיפוש	202-18611
2.0	קורסי פרויקט #	202-14xx1
3.0	ביוכימיה א'	205-19171
2.5	ביולוגיה מולקולרית	205-13491
1.5	ביולוגיה מולקולרית- מעבדה	205-13493
3.0	יסודות הגנטיקה	205-11611
3.0	בחירה במדעי המחשב/מדעי החיים	
21.5	סה"כ	

סה"כ 122.5 נק"ז

ניתן להרשם לקורס פרויקט (4 נק"ז) או לשני קורסי מיני פרויקט (2 נק"ז כל אחד). כאשר לפחות אחד מהם הינו בביואינפורמטיקה.

IV. מסלול מדעי המחשב במגמה במדעי הנתונים

4.1.1. כללי

תחום מדעי הנתונים, המתמקד בשיטות לשימוש במקורות מידע שונים לצורך הסקת מסקנות ויישומן, הפך לתחום בעל חשיבות רבה בתעשייה ובמחקר.

4.1.2. דרישות לתואר:

43.0	חובה במדעי המחשב
34.5	חובה במתמטיקה
4.0	קורסי פרויקט
14.0	חובה במגמה
15.0-21.0	בחירה במדעי המחשב
3.0	השלמה למדעים
עד 6.0	בחירה חופשית
<u>2.0</u>	אנגלית
121.5 נק"ז	על התלמיד לצבור סה"כ

4.1.2.1. מקצועות חובה במדעי המחשב

מספר מקצוע חדש	שם המקצוע	היקף הרצאה	היקף תרגול	היקף מעבדה	מס' נק' מס'	ניתן בסמסטר	מקצועות קדם
202-10011	בקיאות במתמטיקה	-	-	-	0.0	סתיו	-
202-11011	מבוא למדעי המחשב	4	2	-	5.0	סתיו	-
202-11021	יישומים מתמטיים במדעי המחשב	1	-	-	1.0	אביב	-
202-11031	מבני נתונים	4	2	-	5.0	אביב	202-11011
202-11061	מבנים בדידים וקומבינטוריקה	4	2	-	5.0	אביב	201-10201 202-10011
202-12011	מודלים חישוביים	4	2	-	5.0	אביב	201-10201 202-11061 202-12041
202-12031	תכנות מערכות	4	2	-	5.0	סתיו	202-11031 202-11021
202-10021	מבוא לאלגוריתמים: יסודות ההסתברות	-	-	-	0.0	אביב	-
202-12041	תכנון אלגוריתמים	4	2	-	5.0	סתיו	202-11031 202-11061 201-17021 202-10021
202-12051	עקרונות שפות תכנות	4	2	-	5.0	אביב	202-11031 202-12031
202-12081	מעבדה מורחבת בתכנות מערכות	0.5	-	3	2.0	סתיו	202-12031
202-13011	מבוא לאנליזה נומרית-	4	2	-	5.0	סתיו	201-12371 202-11011
	סה"כ				43.0		

4.1.2.2. מקצועות חובה במתמטיקה

מספר מקצוע	שם המקצוע	היקף הרצאה	היקף תרגול	מס' נק' מס'	ניתן בסמסטר	מקצועות קדם
201-12361	חדו"א א' למדעי המחשב והנדסת תוכנה	4	2	5.0	אביב	
201-12371	חדו"א א' 2 למדעי המחשב והנדסת תוכנה	4	2	5.0	סתיו	201-12361
201-10201	מבוא ללוגיקה ותורת הקבוצות למדעי המחשב והנדסת תכנה	4	2	5.0	סתיו	
201-17011	אלגברה 1 למדעי המחשב	4	2	5.0	סתיו	
201-17021	אלגברה 2 למדעי המחשב	4	2	5.0	אביב	201-17011
201-13011	מבוא להסתברות למדמ"ח	4	1	4.5	סתיו	201-12361 202-11061
201-13021	הסתברות וסטטיסטיקה למדמ"ח	4	2	5.0	אביב	201-12371 201-13011
	סה"כ			34.5		

4.1.2.3. קורסי חובה במגמה

מספר מקצוע	שם המקצוע	היקף הרצאה	היקף תרגול	מס' נק' מס'	ניתן בסמסטר	מקצועות קדם
202-12001	מבוא למדעי הנתונים	1	-	1.0	אביב	201-17021 202-11011 201-12371
202-12061	שיטות אופטימיזציה ויישומיהן	3	1	3.5	אביב	201-12371 201-17021 202-11011
202-13101	מבוא ללמידה חישובית	4	2	5.0	סתיו	201-17021 201-13021 202-12011
202-13201	מבוא למודלים גרפיים ולמידה עמוקה	4	1	4.5	אביב	201-13011 201-13021 201-12371 201-17021
	סה"כ			14.0		

4.1.2.4. קורסי פרויקט

על הסטודנטים במסלול לקחת שני קורסי מיני פרויקט בסך 2 נק"ז כל אחד בנושאי המגמה, או קורס פרויקט שנתי בהיקף 4 נק"ז בנושא המגמה.

קורסי המיני פרויקט מועברים במסגרת קבוצתית. מבנה הקורס ודרישות קדם נוספות מתפרסמים לקראת פתיחת הסמסטר. (לא יאושרו יותר מ- 2 קורסי מיני פרויקט לתואר).

קורסי מיני פרויקט בנושאי המגמה יוצעו מתוך רשימת קורסי מיני פרויקט של המחלקה למדעי המחשב הרלוונטיים למדעי הנתונים.

4.1.2.5. קורסי בחירה במדעי המחשב

רשימה מעודכנת של קורסי בחירה מתפרסמת כל סמסטר באתר המחלקה. ניתן לקחת גם קורסי בחירה של תואר שני בהתאם לקדמים.

4.1.2.6. השלמה למדעים

סטודנטים ילמדו במסגרת השלמה למדעים 3.0 נק"ז. רשימת קורסי השלמה למדעים תפורסם בתחילת כל סמסטר. סטודנטים שיעברו ממסלול מדעי המחשב חד מחלקתי למסלול מדעי המחשב עם מגמה במדעי הנתונים, ואשר סיימו בהצלחה את הקורס "מערכות ספרתיות" במסגרת לימודיהם במסלול מדעי המחשב, יוכלו לקבל הכרה בקורס זה במקום קורס השלמה למדעים הנדרש במסלול מדעי הנתונים, בכפוף לאישור ועדת הוראה מחלקתית.

4.1.2.7. קורסי חובה נוספים

מספר מקצוע	שם המקצוע	היקף הרצאה	היקף תרגול	מס' נק' מס'	ניתן בסמסטר	מקצועות קדם
299-11121	הדרכה בספרייה	-	1	0.0	סתיו, אביב	-
153-15051	אנגלית מתקדמים ב	4	-	2.0	סתיו, אביב	-
900-55001	לומדה להכרת החוק והנהלים למניעת הטרדה מינית	-	-	0.0	סתיו, אביב	-

4.1.3. תכנית מומלצת לפי סמסטרים מדעי המחשב במגמה במדעי הנתונים

סמטר ב

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
2.0	אנגלית מתקדמים ב	153-15051
5.0	חדו"א א' למדמ"ח והנדסת תוכנה	201-12361
5.0	מבנים בידיים וקומבינטוריקה	202-11061
5.0	אלגברה 2 למדעי המחשב	201-17021
5.0	מבני נתונים	202-11031
1.0	יישומים מתמטיים במדעי המחשב	202-11021
0.0	מבוא לאלגוריתמים: יסודות ההסתברות	202-10021
23.0	סה"כ	

סמטר א

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
0.0	אנגלית מתקדמים א	153-15041
0.0	בקיאות במתמטיקה	202-10011
5.0	מבוא ללוגיקה ותורת הקבוצות למדעי המחשב והנדסת תכנה	201-10201
5.0	אלגברה 1 למדעי המחשב	201-17011
5.0	מבוא למדעי המחשב	202-11011
3.0	בחירה חופשית	
0.0	הדרכה בספריה לומדה להכרת החוק והנהלים למניעת הטרדה מינית	299-11121 900-55001
18.0	סה"כ	

סמטר ד

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
1.0	מבוא למדעי הנתונים	202-12001
5.0	הסתברות וסטטיסטיקה למדמ"ח	201-13021
5.0	מודלים חישוביים	202-12011
5.0	עקרונות שפות תכנות	202-12051
3.5	שיטות אופטימיזציה ויישומיהן	202-12061
2.0	בחירה חופשית	
21.5	סה"כ	

סמטר ג

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
5.0	חדו"א א' 2 למדמ"ח והנדסת תוכנה	201-12371
4.5	מבוא להסתברות למדמ"ח	201-13011
5.0	תכנון אלגוריתמים	202-12041
5.0	תכנות מערכות	202-12031
19.5	סה"כ	

סמטר ו

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
4.5	מבוא למודלים גרפיים ולמידה עמוקה	202-13201
2.0	קורסי פרויקט *	
3.0	השלמה למדעים	
9.0-10.0	בחירה במדמ"ח **	
0.0-1.0	בחירה חופשית	
19.5	סה"כ	

סמטר ה

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
5.0	מבוא לאנליזה נומרית	202-13011
5.0	מבוא ללמידה חישובית	202-13101
2.0	מעבדה מורחבת בתכנות מערכות	202-12081
2.0	קורסי פרויקט *	
6.0	בחירה במדעי המחשב	
20.0	סה"כ	

* ניתן להרשם לשני קורסי מיני פרויקט (2 נק"ז כל אחד) או לקורס פרויקט (4 נק"ז).

** מספר הנק"ז המדוייק של קורסי בחירה במדמ"ח שניתן לקחת בסמטר מושפע מהיצע הקורסים והיקפם באותו סמטר. ניתן לקחת יותר נק"ז בקטגוריה של בחירה במדמ"ח על חשבון הקטגוריה של בחירה חופשית.

V . מסלול מדעי המחשב דו מחלקתי

5.1.1 . כללי

תוכנית הלימודים הדו מחלקתית במדעי המחשב מאפשרת לנרשמים אליה לקבל תואר **BSc** דו מחלקתי במדעי המחשב ביחד עם תואר **BA** או **BSc** דו מחלקתי נוסף מכל מחלקה אחרת באוניברסיטה אשר מציעה תואר שכזה (למשל במדעי הרוח והחברה או מדעי הטבע).

התוכנית הדו מחלקתית מיועדת לסטודנטים בעלי נטייה רב-תחומית המעוניינים בהשכלה רחבה במדעי המחשב ובדיסציפלינה מדעית נוספת מהמגוון המוצע באוניברסיטה ותוך פגיעה מינימאלית ברקע הנרכש במדעי המחשב ביחס לתואר החד מחלקתי. התוכנית מכילה את רוב ליבת התואר החד מחלקתי בצירוף הזדמנות לחשיפה לקורסי בחירה בחזית מדעי המחשב. מצטייני התוכנית יוכלו להמשיך לתואר מתקדם במדעי המחשב עם מינימום או ללא השלמות ע"פ החלטת ועדת ההוראה לתארים גבוהים.

המתקבלים לתוכנית לא יוכלו לעבור במהלכה לתואר החד מחלקתי אלא במקרים חריגים ביותר.

5.1.2 . דרישות לתואר:

31.0	חובה במדעי המחשב
29.0	חובה במתמטיקה
8.0	בחירה במדעי המחשב
<u>2.0</u>	אנגלית
70.0 נק"ז	על התלמיד לצבור סה"כ

5.1.2.1. מקצועות חובה במדעי המחשב

מספר מקצוע חדש	שם המקצוע	היקף הרצאה	היקף תרגול	היקף מעבדה	מס' נק' מס'	ניתן בסמסטר	מקצועות קדם
202-10011	בקיאות במתמטיקה	-	-	-	0.0	סתיו	-
202-11011	מבוא למדעי המחשב	4	2	-	5.0	סתיו	-
202-11021	יישומים מתמטיים במדעי המחשב	1	-	-	1.0	אביב	-
202-11031	מבני נתונים	4	2	-	5.0	אביב	202-11011
202-11061	מבנים בדידים וקומבינטוריקה	4	2	-	5.0	אביב	201-10201 202-10011
202-12011	מודלים חישוביים	4	2	-	5.0	אביב	201-10201 202-11061 202-12041
202-12031	תכנות מערכות	4	2	-	5.0	סתיו	202-11031 202-11021
202-10021	מבוא לאלגוריתמים: יסודות ההסתברות	-	-	-	0.0	אביב	-
202-12041	תכנון אלגוריתמים	4	2	-	5.0	סתיו	202-11031 202-11061 201-19321 202-10021
	סה"כ				31.0		

5.1.2.2. מקצועות חובה במתמטיקה

מספר מקצוע	שם המקצוע	היקף הרצאה	היקף תרגול	מס' נק' מס'	ניתן בסמסטר	מקצועות קדם
201-12361	חדו"א א' למדעי המחשב והנדסת תוכנה	4	2	5.0	אביב	
201-12371	חדו"א א' למדעי המחשב והנדסת תוכנה	4	2	5.0	סתיו	201-12361
201-10201	מבוא ללוגיקה ותורת הקבוצות למדעי המחשב והנדסת תכנה	4	2	5.0	סתיו	
201-19321	אלגברה לינארית להנדסה	4	1	4.5	סתיו	
201-13011	מבוא להסתברות למדמ"ח	4	1	4.5	סתיו	201-12361 202-11061
201-13021	הסתברות וסטטיסטיקה למדמ"ח	4	2	5.0	אביב	201-12371 201-13011
	סה"כ			29.0		

5.1.2.3. קורסי בחירה במדעי המחשב

רשימה מעודכנת של קורסי בחירה מתפרסמת כל סמסטר באתר המחלקה.
ניתן לקחת גם קורסי בחירה של תואר שני בהתאם לקדמים.

5.1.2.4. קורסי חובה נוספים

מספר מקצוע	שם המקצוע	היקף הרצאה	היקף תרגול	מס' נק' מס'	ניתן בסמסטר	מקצועות קדם
299-11121	הדרכה בספריה	-	1	0.0	סתיו, אביב	-
153-15051	אנגלית מתקדמים ב	4	-	2.0	סתיו, אביב	-
900-55001	לומדה להכרת החוק והנהלים למניעת הטרדה מינית	-	-	0.0	סתיו, אביב	-

5.1.3. תכנית מומלצת לפי סמסטרים מדעי המחשב דו מחלקתי

סמטר ב

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
2.0	אנגלית מתקדמים ב	153-15051
5.0	חדו"א א' למדמ"ח והנדסת תוכנה	201-12361
5.0	מבנים בידידים וקומבינטוריקה	202-11061
5.0	מבני נתונים	202-11031
1.0	יישומים מתמטיים במדעי המחשב**	202-11021
0.0	מבוא לאלגוריתמים: יסודות ההסתברות	202-10021
18.0	סה"כ	

סמטר א

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
0.0	אנגלית מתקדמים א	153-15041
0.0	בקיאות במתמטיקה	202-10011
5.0	מבוא ללוגיקה ותורת הקבוצות למדעי המחשב והנדסת תוכנה	201-10201
4.5	אלגברה לינארית להנדסה	201-19321
5.0	מבוא למדעי המחשב	202-11011
0.0	הדרכה בספרייה	299-11121
0.0	לומדה להכרת החוק והנהלים למניעת הטרדה מינית	900-55001
14.5	סה"כ	

סמטר ד

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
5.0	הסתברות וסטטיסטיקה למדמ"ח	201-13021
5.0	מודלים חישוביים	202-12011
10.0	סה"כ	

סמטר ג

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
5.0	חדו"א א' 2 למדמ"ח והנדסת תוכנה	201-12371
4.5	מבוא להסתברות למדמ"ח	201-13011
5.0	תכנון אלגוריתמים	202-12041
5.0	תכנות מערכות	202-12031
19.5	סה"כ	

סמטר ו

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
4.0	קורסי בחירה	202
4.0	סה"כ	

סמטר ה

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
4.0	קורסי בחירה*	202
4.0	סה"כ	

* סטודנטים הלומדים תוכנית דו מחלקתית ויש להם פטור מאנגלית מתקדמים ב' יקחו קורס אחד במחלקה השניה שלהם וקורס בחירה באנגלית במחלקה למדעי המחשב.
 ** סטודנטים בתואר דו מחלקתי עם מדעי כדור הארץ והסביבה לא מחוייבים בקורס יישומים מתמטיים בתוכנית הלימודים שלהם.

VI. מסלול לימודים לתואר B.Sc – דו מחלקתי המחלקה למתמטיקה והמחלקה למדעי המחשב

התכנית המשולבת במתמטיקה ומדעי המחשב מיועדת למי שמעוניינים לרכוש ידע וכלי חשיבה אנליטיים המיוחדים ללימודי המתמטיקה, לצד לימודים מעשיים ותיאורטיים במדעי המחשב. זוהי תכנית לימודים באורך 3 שנים המשלבת הכשרה במתמטיקה ובמדעי המחשב, תוך שימת דגש על יישומי המתמטיקה בתחום המחשבים.

תוכנית הלימודים היא באחריות משותפת של המחלקה למתמטיקה והמחלקה למדעי המחשב.

[להלן לינק לתוכנית הלימודים:](#)

VII. תוכניות לימודים משולבות לתואר כפול עם מחלקות אחרות

1. תכנית לימודים משולבת לתואר כפול עם המחלקה להנדסת חשמל

התוכנית המשולבת הנדסת חשמל ומחשבים – מדעי המחשב המוצעת מיועדת להכשיר תלמידים בשני התחומים, במדעי המחשב והנדסת חשמל (הבוגר יקבל שני תארים, במדעי המחשב ובהנדסת חשמל ומחשבים). לפיכך בוגר התוכנית יוכל להמשיך ללא השלמות לתואר שני במחלקה להנדסת חשמל ומחשבים או במחלקה למדעי המחשב, לפי בחירתו.

התוכנית מיועדת לתלמידים שיעמדו בתנאי הקבלה לתואר ראשון של כל אחת מהמחלקות - הנדסת חשמל ומחשבים ומדעי המחשב, ויעברו ראיון אישי. התלמידים ישתייכו לשתי המחלקות, כך שבכל שלב תלמיד יוכל לפרוש מהתוכנית ולהמשיך לתואר יחיד לפי בחירתו, במידה ומצבו האקדמי יהיה תקין (לאחר אישור ועדת הוראה של המחלקה המתאימה), תוך השלמת החובות הרגילות של המחלקה המתאימה. עם קבלתו לתכנית ייקבע לתלמיד מנחה אחד מכל מחלקה.

על מנת להמשיך בתוכנית על התלמיד לשמור על ממוצע שנתי מצטבר מעל 80, ו-20 נק"ז לפחות בכל סמסטר במהלך הלימודים. (למעט אישור חריג של האחראים על התוכנית בשתי המחלקות).

כדי לקבל תואר ראשון על התלמיד לצבור 210 נק"ז הכוללות מקצועות חובה, מקצועות במסגרת של שני מסלולי התמחות ומקצועות בחירה.

[להלן לינק לתוכנית הלימודים:](#)

2. תכנית לימודים משולבת לתואר כפול עם המחלקה לפיסיקה

תואר כפול פיסיקה ומדעי המחשב מקנה שני תארים ב-4 שנים. תוכנית הלימודים היא מיועדת לסטודנטים מצטיינים, ומובילה בדרך כלל ללימודים מיתקדמים, בפיסיקה או במדמ"ח.

התוכנית מכילה את רוב קורסי החובה בפיסיקה ואת קורסי חובה במדעי המחשב.

על התלמיד לצבור 180 נק"ז בתוכנית זו.

[להלן לינק לתוכנית הלימודים:](#)

3. תכנית לימודים משולבת לתואר כפול ביופיסיקה-ביואינפורמטיקה

תוכנית בת ארבע שנים אשר מעניקה תואר ראשון בכימיה ותואר ראשון במדעי המחשב (בציון המגמה בשתי תעודות התואר). על התלמיד לצבור בתכנית זו 180 נקודות. התכנית מיועדת לתלמידים מצטיינים ומעניקה בסיס רחב הן בכימיה ביופיסיקה והן במדעי המחשב תוך שימת דגש על ביואינפורמטיקה.

[להלן לינק לתוכנית הלימודים:](#)

4. תכנית לימודים משולבת לתואר כפול עם המחלקה למדעי כדור הארץ והסביבה

הלימודים ימשכו 4 שנים. הקבלה למסלול תהיה הן ע"י המחלקה למדעי כדור הארץ והסביבה והן ע"י המחלקה למדעי המחשב (לכל מחלקה לפי תנאי הקבלה שלה). הסטודנט יהיה תלמיד רגיל בכל אחת משתי המחלקות. הקורסים הנלמדים יהיו בהתאם לתכנית הלימודים המומלצת (ראה תכניות לימודים מומלצות בהמשך). במסלול הלימודים הנ"ל כאשר מופסקים לימודיו של התלמיד "אקדמית" או שהתלמיד מודיע על הפסקת לימודיו באחת מהמחלקות בהם הוא לומד במסגרת התוכניות הנ"ל, הפקולטה תפסיק את לימודיו של הסטודנט בשתי המחלקות השותפות לתוכנית. במקרים בהם מצבו האקדמי של התלמיד במחלקה האחרת או ברכיב האחר תקין, והמחלקה מעוניינת לקבל את התלמיד לתוכנית לימודים רגילה במחלקה, על התלמיד להודיע על שינוי מסלול באמצעות טופס שניתן למלא באתר הפקולטה למדעי הטבע.

[להלן לינק לתוכנית הלימודים](#)

VIII. תוכנית לימודים לתואר B.Sc. – בהנדסת תוכנה

כללי :

מטרת התוכנית להנדסת תוכנה הינה להכשיר אנשי תוכנה בעלי השכלה רחבה בתחומים החשובים בתעשיית התוכנה, החל משיטות לאפיון, מידול, ובנייה של מערכות תוכנה גדולות, וכלה בתחומי ידע כגון אבטחת מידע, תקשורת מחשבים, בסיסי נתונים, ועוד.

התכנית להנדסת תוכנה משותפת למחלקה למדעי המחשב ולמחלקה להנדסת מערכות מידע ומופיעה באופן זהה בשנתון של הפקולטה למדעי הטבע והפקולטה למדעי ההנדסה. הלימודים מתקיימים לפי שיטת הצבירה, שמטרתה לאפשר לסטודנט להתקדם לקראת התואר בקצב המתאים ליכולתו. עם זאת, תכנית הלימודים מובנית ולרוב הקורסים נדרשים קורסי קדם. תכנית הלימודים המומלצת מאפשרת בחירה מוגבלת בקצב ההתקדמות. על הסטודנט לצבור מספר נקודות כמפורט להלן לשם מילוי חובותיו לקבלת התואר הראשון. בכל סמסטר יזכה הסטודנט במספר נקודות לפי המקצועות שאותם למד ועמד בבחינות בהצלחה.

תלמידים שהתקבלו לתכנית לא יוכלו לעבור למחלקה למדעי המחשב בשום שלב של לימודיהם לתואר ראשון .

למידע על מסלול מית"ר להנדסה – מסלול מהיר לתואר שני למצטייני תואר ראשון: ראה פרק תואר שני במדעי המחשב ובהנדסת מערכות מידע. מסלול זה מיועד לסטודנטים בשנה ג' ללימודיהם.

למידע על מגמת המצוינות להנדסת תוכנה במסגרת תכנית "פסגות" ראה תוכנית מגמת מצוינות פסגות בסוף הפרק.

1. תוכנית הלימודים - כללי

תוכנית הלימודים היא בהיקף 160.5 נק"ז ונפרשת על ארבע שנים (שמונה סמסטרים, נקודת זכות היא שעת שיעור או שעתיים תרגול במשך סמסטר). במסגרת התוכנית ילמד התלמיד קורסים ייעודיים בתחום הנדסת התוכנה, קורסי חובה במתמטיקה, מדעי המחשב, והנדסת מערכות מידע, וקורסים כלליים במדעי החברה והרוח. השנה הרביעית מתמקדת בקורסי בחירה ובפרוייקט שנתי שניתן לביצוע בתעשייה. תלמיד במצב אקדמי תקין רשאי לבצע פרויקט לאחר שצבר לפחות 116 נק"ז והשלים בהצלחה את כל קורסי החובה הבסיסיים בתוכנית לימודיו (קרי, כל קורסי החובה של שנים א', ב', ג' לרבות אנגלית ומבואות).

סיכום דרישות לתואר בתוכנית הלימודים בהנדסת תוכנה:

<u>מס' נקודות</u>	
48.0	מקצועות חובה בהנדסת תוכנה
28.5	מקצועות חובה באלגוריתמיקה
26.0	מקצועות חובה בנושאי מחשוב
30.5	מקצועות חובה במתמטיקה
11.5	מקצועות חובה נוספים
10.0	בחירה במדעי המחשב
6.0	בחירה בהנדסת מערכות מידע
160.5	סה"כ

הערות:

מעבר משנה א' לשנה ב': קורסי החובה של שנה א' לפי התוכנית המומלצת הינם קדם לקורסים של שנה ב', גם אם לא צוין במפורש ברשימת הקדמים. אי לכך, תלמידים אשר לא מילאו אחר הדרישות לתוכנית הלימודים המומלצת לשנה א' לא יוכלו להירשם לקורסי חובה לשנים הבאות ללא אישור בכתב של יו"ר ועדת הוראה של התוכנית להנדסת תוכנה.

חובת קורסים בשפה האנגלית: (בהיקף של לפחות 2 נק"ז כל קורס) כל סטודנט חייב ללמוד במסגרת לימודיו לתואר ראשון שני קורסים בשפה האנגלית סטודנטים שמחויבים בקורס הכשרה (קורסים הניתנים ע"י המחלקה לאנגלית כשפה זרה ברמת מתקדמים ב' בלבד) יצטרכו ללמוד קורס תוכן אחד נוסף באנגלית. כלומר, סטודנטים ששובצו למתקדמים ב' – ילמדו את הקורס במתקדמים ב' ובנוסף יחויבו ללמוד קורס תוכן אחד באנגלית. סטודנטים שקיבלו פטור מאנגלית ברמת מתקדמים ב' יהיו מחויבים בשני קורסי תוכן באנגלית (קורסים מתוכנית הלימודים של הסטודנט שיינתנו בשפה האנגלית). כל מחלקה קבעה את הקורסים שיינתנו במסגרת חובה זו. בתוכנית להנדסת תוכנה - הקורס שיינתן באופן קבוע בשפה האנגלית הוא מבוא לתקשורת נתונים – 372.1.3041 (קורס חובה), בנוסף בכל שנה יינתנו קורסי בחירה שונים מהמחלקה למדעי המחשב.

2.1 מקצועות חובה בהנדסת תוכנה

מספר מקצוע	שם המקצוע	היקף הרצאה	היקף תרגול	היקף מעבדה	מס' נק'	ניתן בסמסטר	מקצועות קדם
202-11011	מבוא למדעי המחשב	4	2	-	5.0	סתיו	-
202-11021	יישומים מתמטיים במדעי המחשב	1	-	-	1.0	סתיו	-
202-12031	תכנות מערכות	4	2.0	-	5.0	סתיו	202-11031 202-11021
202-12081	מעבדה מורחבת בתכנות מערכות	0.5	-	3.0	2.0	סתיו	202-12031
202-13051	יסודות הנדסת תוכנה	3	1	-	3.5	סתיו	372-13401 202-12031
202-13061	מבוא לאימות תוכנה בשיטות פורמליות	4	2	-	5.0	אביב	201-10201 202-12011
202-15141	סדנא ליישום פרוייקט תוכנה	2	2	-	3.0	אביב	372-13401 373-13001
202-15181	תיכון תוכנה מונחה עצמים	2	2	-	3.0	אביב	202-11011
372-11105	מבוא להנדסת תוכנה	2	1	-	4.0	אביב	202-11011
372-13401	ניתוח ועיצוב מערכות להנדסת תוכנה	4	2	-	5.0	אביב	372-11105 202-12031
372-13501	הנדסת איכות תוכנה	3	1	-	3.5	סתיו	202-12031
373-14401	פרויקט בהנדסת תוכנה 1	4.0	-	-	4.0	סתיו	כל קורסי החובה שנים א'-ג'
373-14402	פרויקט בהנדסת תוכנה 2	4.0	-	-	4.0	אביב	373-14401
	סה"כ				48.0		

2.2 מקצועות חובה באלגוריתמיקה

מספר מקצוע	שם המקצוע	היקף הרצאה	היקף תרגול	היקף מעבדה	מס' נק'	ניתן בסמסטר	מקצועות קדם
202-1-0021	מבוא להסתברות	-	-	-	0	אביב	
202-1-1031	מבני נתונים	4	2	-	5.0	אביב	202-11011
202-1-2011	מודלים חישוביים	4	2	-	5.0	אביב	201-10201 202-11061 202-12041
202-1-2041	תכנון אלגוריתמים	4	2	-	5.0	סתיו	202-11031 202-11061 202-10021 201-19321
202-1-3021	עקרונות הקומפילציה*	4	2	-	5.0	סתיו	202-12051 202-12081
202-1-3081	עקרונות מדעי המחשב*	4	2	-	5.0	סתיו	202-12011 202-12041 201-12381
202-1-3101	מבוא ללמידה חישובית*	4	2	-	5.0	סתיו	201-12381 201-19321
372-1-3503	מבוא לבינה מלאכותית להנדסת תוכנה**	3	3	-	3.5	סתיו	202-11031 202-12031
382-1-2705	אנליזה נומרית ואופטימיזציה להנדסת נתונים	4	2	-	3.5	סתיו	201-12361 201-19321 202-12041
	סה"כ				27.0		

*יש לבחור אחד מתוך הקורסים הבאים: עקרונות הקומפילציה (202-1-3021), עקרונות מדעי המחשב

(202-1-3081) ומבוא ללמידה חישובית (202-1-3101).

** סטודנט שלמד את קורס הבחירה-חובה "מבוא ללמידה חישובית" (202.1.3101), ידרש ללמוד את קורס "מבוא לבינה מלאכותית" (372.1.3502) במקום "מבוא לבינה מלאכותית להנדסת תוכנה" (371.1.3503).

2.3 מקצועות חובה בנושאי מחשוב

מספר מקצוע	שם המקצוע	היקף הרצאה	היקף תרגיל	היקף מעבדה	מס' נק'	ניתן בסמסטר	מקצועות קדם
202-12051	עקרונות שפות תכנות	4	2	-	5.0	אביב	202-11031 202-12031
202-13031	מערכות הפעלה	4	2	-	5.0	אביב	202-12031 202-12081
372-12501	מבנה מערכות מחשוב	3	1		3.5	סתיו	201-10201 202-11031
372-14601	אבטחת מחשבים ורשתות תקשורת	3	1	-	3.5	אביב	372-13305 202-12081
372-13041	מבוא לתקשורת נתונים	3	1		3.5	סתיו	372-12501 201-12381
382-11101	מבוא להנדסת נתונים	3	1		3.5	סתיו	
382-13305	בסיסי נתונים	3	1	-	3.5	סתיו	202-11031
	סה"כ				27.5		

2.4 פרויקט לתלמידי מית"ר- (מסלול מהיר לתואר שני)

מספר מקצוע חדש	שם המקצוע	היקף הרצאה	מס' נק'	ניתן בסמסטר	מקצועות קדם
373-15001	פרוייקט הצעת תזה 1	4	4.0	סתיו	*
373-15502	פרוייקט הצעת תזה 2	4	4.0	אביב	373-15001
	סה"כ		8.0		

* תלמיד במצב אקדמי תקין רשאי לבצע פרויקט לאחר שצבר לפחות 116 נק"ז והשלים בהצלחה את כל קורסי החובה הבסיסיים בתוכנית לימודיו (קרי, כל קורסי החובה של שנים א', ב', ג' לרבות אנגלית ומבואות).

2.5 מקצועות חובה במתמטיקה

מספר מקצוע	שם המקצוע	היקף הרצאה	היקף תרגול	מס' נק' מס' נק'	ניתן בסמסטר	מקצועות קדם
202-10011	בקיאות במתמטיקה			0.0	סתיו	
201-12361	חדו"א א' למדעי המחשב והנדסת תוכנה	4	2	5.0	אביב	
201-12371	חדו"א א' 2 למדעי המחשב והנדסת תוכנה	4	2	5.0	סתיו	201-12361
201-12381	הסתברות להנדסת תוכנה	2	1	2.5	אביב	201-12371 202-11061
201-10201	מבוא ללוגיקה ותורת הקבוצות למדעי המחשב והנדסת תכנה	4	2	5.0	סתיו	
201-19321	אלגברה לינארית להנדסה	4	1	4.5	סתיו	
202-11061	מבנים בדידים וקומבינטוריקה	4	2	5.0	אביב	201-10201 202-10011
372-13071	סטטיסטיקה להנדסת תוכנה	3	1	3.5	סתיו	201-12381
	סה"כ			30.5		

2.6 מקצועות חובה נוספים

מספר מקצוע	שם המקצוע	היקף הרצאה	היקף תרגול	מס' נק' מס' נק'	ניתן בסמסטר	מקצועות קדם
203-11651	פיסיקה מודרנית להנדסת תוכנה	3	1	3.5	אביב	201-12361
153-15051	אנגלית מתקדמים ב	4	-	2.0	סתיו, אביב	
299-11121	הדרכה בספריה	-	1	0.0	סתיו, אביב	
	קורסים כלליים*			6.0	סתיו, אביב	
900-55001	לומדה להכרת החוק למניעת הטרדה מינית	-	-	0.0	סתיו, אביב	
	סה"כ			11.5		

* חובה להשלים קורסים אלו בהתאם לנהלי האוניברסיטה.

*קורסים כלליים מתוך הרשימה של מדעי הרוח והחברה לא כולל קורסי ספורט.

2.7 קורסי בחירה

מקצועות בחירה במדעי המחשב – רשימה מעודכנת מתפרסמת בכל סמסטר באתר התכנית!

על התלמיד לקחת קורסי בחירה במדעי המחשב בהיקף של 10 נק"ז.

ניתן, באישור היועץ ומורה הקורס, לבחור בכל מקצוע בחירה לתואר שני במגמת מדעי מחשב, בתנאי שהסטודנט עומד בדרישות הקדם.

קורסי בחירה בהנדסת מערכות תוכנה ומידע - רשימה מעודכנת מתפרסמת בכל סמסטר באתר התכנית!

על התלמיד לקחת קורסי בחירה בהנדסת מערכות מידע בהיקף של 6 נק"ז.

במסגרת קורסי הבחירה במערכות מידע, תלמיד רשאי ללמוד קורס אחד מתוך רשימת קורסי הבחירה המוצעים שמתחילים במספר 681 (של המחלקה לניהול) כולל קורסים המוצעים בסמסטר קיץ. קורסים נוספים בניהול לא יוכרו כקורסי בחירה בעת סגירת התואר.

3.0 תכנית מומלצת לפי סמטרים: הנדסת תוכנה

סמטר א'

מספר המקצוע	שם המקצוע	מספר נקודות
202-10011	בקיאות במתמטיקה	0.0
201-10201	מבוא ללוגיקה ותורת הקבוצות למדעי המחשב והנדסת תכנה	5.0
201-19321	אלגברה לינארית להנדסה	4.5
202-11011	מבוא למדעי המחשב	5.0
202-11021	יישומים מתמטיים במדעי המחשב	1.0
382-11101	מבוא להנדסת נתונים	3.5
299-11121	הדרכה בספריה	0.0
153-15041	אנגלית מתקדמים א	0.0
900-55001	לומדה להכרת החוק למניעת הטרדה מינית	0.0
סה"כ		19.0

סמטר ב'

מספר המקצוע	שם המקצוע	מספר נקודות
201-12361	חדו"א א לתלמידי מדמ"ח והנדסת תוכנה	5.0
202-11061	מבנים בדידים וקומבינטוריקה	5.0
202-15181	עקרונות תכנות מונחה עצמים	3.0
202-11031	מבני נתונים	5.0
202-10021	מבוא לאלגוריתמים: יסודות ההסתברות	0.0
372-11105	מבוא להנדסת תוכנה	4.0
153-15051	אנגלית מתקדמים ב	2.0
סה"כ		24.0

סמטר ג'

מספר המקצוע	שם המקצוע	מספר נקודות
201-12371	חדו"א א 2 למדמ"ח והנדסת תוכנה	5.0
202-12041	תכנון אלגוריתמים	5.0
202-12031	תכנות מערכות	5.0
372-12501	מבנה מערכות מחשוב	3.5
372-13305	בסיסי נתונים	3.5
סה"כ		22.0

סמטר ד'

מספר המקצוע	שם המקצוע	מספר נקודות
201-12381	הסתברות להנדסת תוכנה	2.5
202-12011	מודלים חישוביים	5.0
202-12051	עקרונות שפות תכנות	5.0
203-11651	פיזיקה מודרנית להנדסת תוכנה	3.5
372-13401	ניתוח ועיצוב מערכות להנדסת תוכנה	5.0
סה"כ		21.0

סמטרה'

מספר המקצוע	שם המקצוע	מספר נקודות
202-12081	מעבדה מורחבת בתכנות מערכות	2.0
202-13051	יסודות הנדסת תוכנה	3.5
372-13041	מבוא לתקשורת נתונים	3.5
372-13071	סטטיסטיקה להנדסת תוכנה	3.5
202-13021	עקרונות הקומפילציה	5.0
202-13081	עקרונות מדעי המחשב	
202-13101	מבוא ללמידה חישובית*	
202/372	קורסי בחירה במדמ"ח/ח"מ	3.0/4.0
סה"כ		20.5/21.5

סמטר ו'

מספר המקצוע	שם המקצוע	מספר נקודות
202-13031	מערכות הפעלה	5.0
202-13061	מבוא לאימות תוכנה בשיטות פורמאליות	5.0
202-15141	סדנא ליישום פרויקט תוכנה	3.0
372-14601	אבטחת מחשבים ורשתות תוכנה	3.5
	לימודים כלליים	2.0
202/372	קורסי בחירה במדמ"ח/ח"מ	3.0/4.0
סה"כ		21.5/22.5

סמטר ח'

מספר המקצוע	שם המקצוע	מספר נקודות
373-14402	פרוייקט בהנדסת תוכנה ***2	4.0
202	בחירה במדעי המחשב	4.0
372	קורס בחירה במערכות מידע	3.0
	לימודים כלליים	3.0
סה"כ		14.0

סמטר ז'

מספר המקצוע	שם המקצוע	מספר נקודות
372-13501	הנדסת איכות תוכנה	3.5
373-14401	פרוייקט בהנדסת תוכנה ***1	4.0
382-12705	אנליזה נומרית ואופטימיזציה להנ' נתונים	3.5
372-13503	מבוא לבניה מלאכותית להנדסת תוכנה**	3.5
202	בחירה במדעי המחשב	2.0
	לימודים כלליים	1.0
סה"כ		17.5

*יש לבחור אחד מתוך הקורסים הבאים: עקרונות הקומפילציה (202-1-3021), עקרונות מדעי המחשב (202-1-3081) ומבוא ללמידה חישובית (202-1-3101).

** סטודנט שלמד את קורס הבחירה-חובה "מבוא ללמידה חישובית" (202.1.3101), ידרש ללמוד את קורס "מבוא לבינה מלאכותית" (372.1.3502) במקום "מבוא לבינה מלאכותית להנדסת תוכנה" (371.1.3503).

*** תלמידי מית"ר בשנה ד' ילמדו בסמסטר א' את הקורס 373-1-5001 (במקום 373-1-4401) ובסמסטר ב' את הקורס 373-1-5002 (במקום 373-1-4402).

סה"כ דרישה לתואר 160.5 נק"ז

תלמידי מית"ר שנה ד' ילמדו:

בסמסטר א' את הקורס 373-15001 (במקום 373-14401)

בסמסטר ב' את הקורס 373-15002 (במקום 373-14402)

מגמת מצוינות להנדסת תוכנה במסגרת תכנית "פסגות"

החל משנת הלימודים תשע"ד נפתחה מגמת מצוינות בתוכנית להנדסת תוכנה. המגמה מיועדת לסטודנטים מצטיינים במסגרת תכנית "פסגות" של העתודה האקדמית. המגמה כוללת לימודים אינטנסיביים ומאתגרים ומאפשרת לסיים תוך ארבע שנים את הלימודים לתואר ראשון בהנדסת תוכנה וכן קורסי תואר שני במחלקה למדעי המחשב או המחלקה להנדסת מערכות מידע.

הלימודים במגמה מבוססים על העקרונות הבאים:

- א. המגמה פתוחה לסטודנטים מצטיינים בלבד. הלימודים במגמת המצוינות מותנים בציון ממוצע של 85.
- ב. המעבר לעתודאים מהמגמה הכללית של הנדסת תוכנה לתוכנית פסגות אפשרי לאורך השנתיים הראשונות בתוכנית לסטודנטים בעלי ממוצע מצטבר של 90 ומעלה. במקצועות שאינם קורסים כלליים או קורסי בחירה.
- ג. לבוגרי המגמה תוענק תעודת בוגר התכנית להנדסת תוכנה מטעם הפקולטות למדעי הטבע ומדעי ההנדסה. בגיליון הציונים של הבוגר יצינו לימודיו במגמת ההצטיינות.
- ד. כל תלמיד במגמה מחויב להשלים 12 נק"ז בקורסי תואר שני מעבר ל-160.5 נק"ז של התואר הראשון בהנדסת תוכנה. קורסים אלו יוגדרו כקורסים עודפים לתואר ראשון ויכרו לתלמיד לתוכנית הלימודים לתואר שני, כאשר ימשיך בלימודי תואר שני במחלקות מדעי המחשב או מערכות מידע.
- ה. מומלץ להתאים את קורסי התואר השני אליהם יירשם התלמיד לנושאים בהם ירצה לעסוק בלימודי תואר שני.
- ו. על כל תלמיד בתוכנית הלימודים בהנדסת תוכנה להשלים 19.5 נק"ז בקורסי בחירה (10 נק"ז במדעי המחשב ו-9.5 נק"ז במערכות מידע). כדי להקל על המשך הלימודים לתואר שני, תלמידי פסגות יכולים להמיר 9-12 נק"ז מקורסי הבחירה בתואר ראשון בקורסי תואר שני (בנוסף לקורסים שנדרשים בסעיף ד'). בתום שנה ד', בעת סגירת התואר הראשון בתוכנית להנדסת תוכנה, יוכרו לתלמיד לטובת התואר הראשון עד 12 נק"ז: 8 נק"ז עבור קורסי בחירה במדעי המחשב שנלמדו בתואר השני, בכפוף לאישור ועדת הוראה של המחלקה למדעי המחשב והפקולטה למדעי ההנדסה.
- ז. תלמידי תואר שני בפקולטה להנדסה נדרשים כיום להשלים קורסים בהיקף 24 נק"ז ואילו תלמידי תואר שני בפקולטה למדעי הטבע נדרשים להשלים קורסים בהיקף של 27 נק"ז. קורסי תואר שני שתלמיד פסגות לקח במסגרת לימודי התואר הראשון יוכרו לקראת לימודי התואר השני במגבלות הבאות:
 1. ציון הקורס צריך להיות מעל 70.
 2. המחלקה בה לומד התלמיד לתואר שני ומנחה התלמיד יכולים לחייב את התלמיד בקורס אחד או שנים נוספים על מנת להכשירו להשלמת התזה ולהבטיח רמה אקדמית נאותה.
- ח. כל תלמידי המגמה יהיו חייבים לבצע פרויקט מדעי/הנדסי במסגרת 160.5 נק"ז של התואר הראשון עפ"י נהלי התכנית להנדסת תוכנה, ללא קשר למחלקה בה ירצו לבצע בעתיד את התואר השני.
- ט. ההכרה בכל קורסי התואר השני תהיה שמורה לבוגרי המגמה למשך חמש שנות לימוד מסיום התואר הראשון. תלמידי "פסגות" המעוניינים בתואר שני באחת המחלקות יהיו חייבים להשלים את לימודי התואר השני (לרבות תזה) תוך שבע שנים מסיום התואר הראשון.

תכנית מומלצת לפי סמסטרים: הנדסת תוכנה מגמת מצוינות "פסגות"

סמסטר ב'

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
5.0	חדו"א א 1 לתלמידי מדמ"ח והנדסת תוכנה	201-12361
5.0	מבנים בדידים וקומבינטוריקה	202-11061
3.0	עקרונות תכנות מונחה עצמים	202-15181
5.0	מבני נתונים	202-11031
0.0	מבוא לאלגוריתמים: יסודות ההסתברות	202-10021
4.0	מבוא להנדסת תוכנה	372-11105
2.0	אנגלית מתקדמים ב	153-15051
24.0	סה"כ	

סמסטר א'

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
0.0	בקיאות במתמטיקה	202-10011
5.0	מבוא ללוגיקה ותורת הקבוצות למדעי המחשב והנדסת תכנה	201-10201
4.5	אלגברה לינארית להנדסה	201-19321
5.0	מבוא למדעי המחשב	202-11011
1.0	יישומים מתמטיים במדעי המחשב	202-11021
3.5	מבוא להנדסת נתונים	382-11101
0.0	הדרכה בספריה	299-11121
0.0	אנגלית מתקדמים א	153-15041
0.0	לומדה להכרת החוק למניעת הטרדה מינית	900-55001
19.0	סה"כ	

סמסטר ד'

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
2.5	הסתברות להנדסת תוכנה	201-12381
5.0	מודלים חישוביים	202-12011
5.0	עקרונות שפות תכנות	202-12051
3.5	פיזיקה מודרנית להנדסת תוכנה	203-11651
5.0	ניתוח ועיצוב מערכות להנדסת תוכנה	372-13401
6.0	לימודים כלליים**	
27.0	סה"כ	

סמסטר ג'

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
5.0	חדו"א א 2 למדמ"ח והנדסת תוכנה	201-12371
5.0	תכנון אלגוריתמים	202-12041
5.0	תכנות מערכות	202-12031
3.5	מבנה מערכות מחשוב	372-12501
3.5	בסיסי נתונים	372-13305
22.0	סה"כ	

סמסטר ה'

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
5.0	עקרונות הקומפילציה עקרונות מדעי המחשב מבוא ללמידה חישובית*	202-13021
		202-13081
		202-13101
2.0	מעבדה מורחבת בתכנות מערכות	202-12081
3.5	יסודות הנדסת תוכנה	202-13051
3.5	מבוא לתקשורת נתונים	372-13041
3.5	סטטיסטיקה להנדסת תוכנה	372-13071
4.0	קורסי בחירה במדמ"ח	202
3.0-4.0	קורס תואר שני****	
24.5-25.5	סה"כ	

סמסטר ו'

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
5.0	מערכות הפעלה	202-13031
5.0	מבוא לאימות תוכנה בשיטות פורמאליות	202-13061
3.0	סדנא ליישום פרויקט תוכנה	202-15141
3.5	אבטחת מחשבים ורשתות תוכנה	372-14601
3.0-4.0	קורס תואר שני****	
19.5-20.5	סה"כ	

סמסטר ח'

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
4.0	פרוייקט תיזה	373-15002
4.0	בחירה במדמ"ח	202
3.0	קורס בחירה מ"מ	372
3.0-4.0	קורס תואר שני****	
14.0-15.0	סה"כ	

סמסטר ז'

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
3.5	הנדסת איכות תוכנה	372-13501
4.0	פרוייקט תיזה	373-15001
3.5	אנליזה נומרית ואופטימיזציה להנדסת נתונים	382-12705
		372-13503
3.5	מבוא לבנינה מלאכותית להנדסת תוכנה**	
2.0	קורס בחירה במדמ"ח	
3.0	קורס בחירה מ"מ	
3.0-4.0	קורס תואר שני****	
22.5-23.5	סה"כ	

*יש לבחור אחד מתוך הקורסים הבאים: עקרונות הקומפילציה (202-1-3021), עקרונות מדעי המחשב (202-1-3081) ומבוא ללמידה חישובית (202-1-3101).

** סטודנט שלמד את קורס הבחירה-חובה "מבוא ללמידה חישובית" (202.1.3101), ידרש ללמוד את קורס "מבוא לבינה מלאכותית" (372.1.3502) במקום "מבוא לבינה מלאכותית להנדסת תוכנה" (371.1.3503).

*** ניתן לקחת קורסים כללים גם בסמסטרים מאוחרים יותר.

**** לפי סעיפים ד', ו', ז' בתוכנית לימודים של פסגות.

סה"כ: **172.5-175.0** נקודות, כאשר יתרת הנקודות מעל 160.5 נחשבת כקורסים עודפים כפי שמוסבר בסעיף ד'. תלמיד שלא השלים את הקורסים העודפים, אך השלים תכנית לימודים מלאה של הנדסת תוכנה ועמד ביתר התנאים של המגמה, יוכל לקבל תואר ראשון בהנדסת תוכנה במגמת פסגות.

רשימת המקצועות המוצעים על ידי המחלקה למדעי המחשב למחלקות אחרות מתוך תוכנית הלימודים המומלצת של מדעי המחשב:

מספר מקצוע	שם המקצוע	היקף הרצאה	היקף תרגול	היקף מעבדה	מס' נק'	סמסטר	קורס קדם	ניתן למחלקות
202-11011	מבוא למדעי המחשב	4	2	-	5.0	סתיו	-	,201 203 ,204 ,206
202-11031	מבני נתונים	4	2	-	5.0	אביב	202-11011	,201 203 ,204 ,206
202-11061	מבנים בדידים וקומבינטוריקה	4	2	-	5.0	אביב	201-10201 202-10011	,203 ,201 204 , 206
202-12011	מודלים חישוביים	4	2	-	5.0	אביב	,202-11061 ,201-10201 202-12041	,201 203 , 204 , 206
202-12031	תכנות מערכות	4	2	-	5.0	סתיו	202-11031 202-11021	,361 , ,201 203 ,204 ,206
202-12041	תכנון אלגוריתמים	4	2	-	5.0	סתיו	202-11031 ,202-11061 201-7021 ,202-10021	,361 ,201 203 ,204 ,206
202-12051	עקרונות שפות תכנות	4	2	-	5.0	אביב	202-12031 ,202-11031	,201 203 ,204 ,206
202-12081	מעבדה מורחבת בתכנות מערכות				2.0	סתיו/אביב	,202-12031	,201 203 ,204 ,206
202-13011	מבוא לאנליזה נומרית	4	1	-	4.5	סתיו	201-10021 202-11011	204 ,203 ,201 206
202-13021	עקרונות הקומפילציה	4	1	-	4.5	סתיו	202-12051 , 361-13301	206 ,201 361 ,203 ,204
202-13031	מערכות הפעלה	4	2	-	5.0	אביב	202-12031 202-12081	361 ,201 203 ,204 ,206

רשימת המקצועות המוצעים על ידי המחלקה למדעי המחשב למחלקות אחרות:

מספר מקצוע	שם המקצוע	היקף הרצאה	היקף תרגול	מס' נק'	סמסטר	קורסי קדם	ניתן למחלקות
202-13051	יסודות הנדסת תוכנה	3	1	3.5	סתיו	372-13401 202-12031	373
202-13061	מבוא לאימות תוכנה בשיטות פורמאליות	4	2	5.0	סתיו	202-10201, 201-12011	373
202-19031	מבוא לתכנות ב-JAVA	3	2	4.0	סתיו, אביב		,681, 203 364
202-19041	מבוא לתכנות עם פייתון	2	2	3.0	סתיו		201
202-19101	מבוא לתכנות עם פייתון לכלכלנים	2	2	3.0	סתיו		142
202-19191	יסודות מבני נתונים	3	1	3.5	סתיו, אביב		243