

מגמת מצוינות להנדסת תוכנה במסגרת תכנית "פסגות"

החל משנת הלימודים תשע"ד תפתח מגמת מצוינות בתוכנית להנדסת תוכנה. המגמה מיועדת לסטודנטים מצטיינים במסגרת תכנית "פסגות" של העתודה האקדמית. המגמה כוללת לימודים אינטנסיביים ומאתגרים ומאפשרת לסיים תוך ארבע שנים את הלימודים לתואר ראשון בהנדסת תוכנה וכן קורסי תואר שני במחלקה למדעי המחשב או המחלקה להנדסת מערכות מידע.

הלימודים במגמה יהיו מבוססים על העקרונות הבאים:

א. המגמה פתוחה לסטודנטים מצטיינים בלבד. הלימודים במגמת המצוינות מותנים בציון ממוצע של 85.
ב. מעבר מהמגמה הכללית של הנדסת תוכנה לתוכנית פסגות אפשרי לאורך השנתיים הראשונות בתוכנית לסטודנטים בעלי ממוצע מצטבר של 90 ומעלה. במקצועות שאינם קורסים כלליים או קורסי בחירה.

ג. לבוגרי המגמה תוענק תעודת בוגר התכנית להנדסת תוכנה מטעם הפקולטות למדעי הטבע ומדעי ההנדסה. בגיליון הציונים של הבוגר יצוינו לימודיו במגמת ההצטיינות.

ד. כל תלמיד במגמה מחויב להשלים 12 נק"ז בקורסי תואר שני במיקוד אבטחת המרחב המקוון מעבר ל-160 נק"ז של התואר הראשון בהנדסת תוכנה. קורסים אלו יוגדרו כקורסים עודפים לתואר ראשון ויוכרו לתלמיד לתוכנית הלימודים לתואר שני, כאשר ימשיך בלימודי תואר שני במחלקות מדעי המחשב או מערכות מידע.

ה. מומלץ להתאים את קורסי התואר השני אליהם יירשם התלמיד לנושאים בהם ירצה לעסוק בלימודי תואר שני.

ו. על כל תלמיד בתוכנית הלימודים בהנדסת תוכנה להשלים 20 נק"ז בקורסי בחירה (8 נק"ז במדעי המחשב ו-12 נק"ז במערכות מידע). כדי להקל על המשך הלימודים לתואר שני, תלמידי פסגות יכולים להמיר 9-12 נק"ז מקורסי הבחירה בקורסי תואר שני במיקוד המרחב המקוון (בנוסף לקורסים שנדרשים בסעיף ד'). קורסים אלו יוכרו גם להשלמת הדרישות לתואר ראשון וגם להשלמת הדרישות לתואר שני במחלקות מדעי המחשב והנדסת מערכות מידע- בכפוף למגבלות המתוארות בסעיף הבא.

ז. תלמידי תואר שני בפקולטה להנדסה נדרשים כיום להשלים קורסים בהיקף 24 נק"ז ואילו תלמידי תואר שני בפקולטה למדעי הטבע נדרשים להשלים קורסים בהיקף של 27 נק"ז. קורסי תואר שני שתלמיד פסגות לקח במסגרת לימודי התואר הראשון יוכרו לקראת לימודי התואר השני במגבלות הבאות:

1. ציון הקורס צריך להיות מעל 70.

2. המחלקה בה לומד התלמיד לתואר שני ומנחה התלמיד יכולים לחייב את התלמיד בקורס אחד או שנים נוספים על מנת להכשירו להשלמת התזה ולהבטיח רמה אקדמית נאותה.

ח. כל תלמידי המגמה יהיו חייבים לבצע פרויקט מדעי/הנדסי במסגרת 160 נק"ז של התואר הראשון עפ"י נהלי התכנית להנדסת תוכנה, ללא קשר למחלקה בה ירצו לבצע בעתיד את התואר השני.

ט. ההכרה בכל קורסי התואר השני תהיה שמורה לבוגרי המגמה למשך חמש שנות לימוד מסיום התואר הראשון. תלמידי "פסגות" המעוניינים בתואר שני באחת המחלקות יהיו חייבים להשלים את לימודי התואר השני (לרבות תזה) תוך שבע שנים מסיום התואר הראשון.

תכנית מומלצת לפי סמסטרים: הנדסת תוכנה מגמת מצוינות "פסגות"

מספר המקצוע	שם המקצוע	מס' נק"ז	מספר המקצוע	שם המקצוע	מס' נק"ז
סמסטר א'			סמסטר ב'		
201-12361	חדו"א א' 1' להנדסת תוכנה ומדעי המחשב	6.0	201-12371	חדו"א א' 2' להנדסת תוכנה ומדעי המחשב	5.0
201-10201	מבוא ללוגיקה ותורת הקבוצות	5.0	202-11061	מבנים בדידים וקומבינטוריקה	5.0
201-19531	אלגברה ליניארית להנדסת תקשורת	4.5	202-15181	עקרונות תכנות מונחה עצמים	3.0
202-11011	מבוא למדעי המחשב	5.0	202-11031	מבני נתונים	5.0
299-11121	הדרכה בספריה	0.0	153-15051	אנגלית מתקדמים 2	2.0
153-15041	אנגלית מתקדמים 1	0.0	372-11105	מבוא להנדסת תוכנה	2.5
ס ה " כ		20.5	סה"כ		22.5
סמסטר ג'			סמסטר ד'		
372-13306	בסיסי נתונים	3.5	202-12041	תכנון אלגוריתמים	5.0
202-12011	אוטומטים שפות פורמאליות וחישוביות	5.0	202-12051	עקרונות שפות תכנות	5.0
202-12031	תכנות מערכות	5.0	202-1-2091	מעבדה לארכיטקטורה ותכנות מערכות	4.0
201-12381	הסתברות להנדסת תוכנה	2.5	372-13401	ניתוח ועיצוב מערכות להנדסת תוכנה	5.0
361-13131	מערכות ספרתיות	3.5	4.0	לימודים כללים **	4.0
ס ה " כ		19.5	ס ה " כ		23
סמסטר ה'			סמסטר ו'		
202-13021	עקרונות הקומפילציה	4.5	202-13031	מערכות הפעלה	5.0
202-13051	יסודות הנדסת תוכנה	4.5	202-15141	סדנא ליישום פרוייקט תוכנה	3.0
371-10291	מבוא לרשתות מחשבים	3.5	372-13107	עיצוב מנשקי אדם מחשב	3.5
361-13161	מבוא לשיטות חישוביות להנדסת תוכנה	3.5	372-14601	אבטחת מחשבים ורשתות תקשורת	3.5
203-11391	פיסיקה 1 ב'	3.5	202-13061	מבוא לאימות תוכנה בשיטות פורמאליות	5.0
	קורס תואר שני *	3-4	372-13071	סטטיסטיקה להנדסת תוכנה	3.5
				קורס תואר שני *	3-4
סה"כ		22.5-23.5	סה"כ		26.5-27.5
סמסטר ז'			סמסטר ח'		
373-14401	פרוייקט בהנדסת תוכנה 1	2.0	373-14402	פרוייקט בהנדסת תוכנה 2	6.0
	קורסי בחירה*	10		קורסי בחירה*	10
	קורס תואר שני *	3-4		קורס תואר שני *	3-4
372-13501	הנדסת איכות תוכנה	3.5			
סה"כ		19.5-20.5	סה"כ		20-21

סה"כ: **172.0-176.0** נקודות, כאשר יתרת הנקודות מעל 160 נחשבת כקורסים עודפים כפי שמוסבר בסעיף ד'. תלמיד שלא השלים את הקורסים העודפים, אך השלים תכנית לימודים מלאה של הנדסת תוכנה ועמד ביתר התנאים של המגמה, יוכל לקבל תואר ראשון בהנדסת תוכנה במגמת פסגות.

* לפי סעיפים ד', ו', ז' בתוכנית לימודים של פסגות.
 ** ניתן לקחת קורסים כללים גם בסמסטרים מאוחרים יותר.