



| שם הפרויקט | | מס' פרויקט |
|---|-----------------------|--------------------|
| אבטיפוס למערכת קבלת החלטות - ConsenTeam | | 2021-01-261 |
| מנחה שותף | מנחה אקדמי | |
| מר אורי פופקו | ד"ר נמרוד טלמון | |
| חברי הצוות | | |
| לינוי לוטאטי | בעז קישוני | לירן בס |
| lutati@post.bgu.ac.il | boazki@post.bgu.ac.il | basslir@post.ac.il |

תקציר

פרויקט זה עוסק בפיתוח אבטיפוס למערכת קבלת החלטות הדדית ומוסכמת בקבוצה-ConsenTeam (Consensus-Team). מטרת המערכת היא לסייע להגיע להחלטה משותפת בקבוצה באמצעות פריסת עץ דיון, במהלכו ניתנת למשתתפים יכולת השפעה על קבלת ההחלטה. בניגוד לפלטפורמות קיימות המאפשרות שיח קבוצתי והבעת דעות בלבד, ייחודיות המערכת ConsenTeam היא ביכולת לשלב שני אלמנטים מרכזיים: הצגה ויזואלית של עץ הדיון, הגעה להחלטה סופית ע"י אלגוריתם כינוס. תהליך התפתחות הדיון במערכת הוא: יצירת דיון חדש, הוספת תגובות לדיון, הצגתו בצורה ויזואלית באמצעות פריסת עץ, יכולת דירוג תגובות ע"י המשתמשים באמצעות מטבעות וירטואליים, קטימת עץ הדיון עפ"י התגובות הפופולאריות ופריסתו מחדש באופן חזרתי עד להתכנסות. בנוסף, המערכת מאפשרת למשתמשים בה להגיב באופן אנונימי, כרצונם. האתר עשוי לשמש הן לקהל משתמשים סגור, כמו חברות או ארגונים המעוניינים לקבל החלטות פנימיות, והן לקהל הפתוח לצורך דיונים בנושאים כלליים.

הפרויקט התבצע בכמה שלבים. תחילה, בוצע סקר ספרות, במסגרתו הגענו לתובנות בנוגע לגורמים המשפיעים על הפרט ועל קבוצה במסגרת תחום קבלת החלטות. לאחר מכן, בוצע חקר מצב קיים, שבמהלכו אפיינו את הצרכים החסרים כיום בשוק, ובעקבותיו נבנה מסמך אפיון הדרישות למערכת. בתום שלב אפיון הדרישות, החל שלב פיתוח המערכת, שבמסגרת הפרויקט נעשה באמצעות Flask, סביבה לפיתוח Web בשפת Python, תוך שימוש ב-MySQL כאחסון לבסיס הנתונים של האתר. בנוסף, הועלה האתר לשרת ב-Amazon, כך שבסיס הנתונים הוא גלובאלי. לבסוף, הפצנו את האתר לנסיינים לצורך קבלת פידבק ובחינת שיפורים, שבעקבותיו ביצענו תיקונים נדרשים. לסיכום, פיתוח אבטיפוס למערכת קבלת החלטות יושם בהצלחה. המערכת פועלת על שרת גלובאלי, וניתנת לשימוש באמצעות חיבור לאינטרנט. כיום, המערכת מאפשרת למשתמשים ליצור דיונים חדשים ולהגיב עליהם, ובנוסף מאפשרת את כינוס עץ הדיון להחלטה סופית. בראיה לעתיד, ניתן להעשיר את תכולת המערכת וליצור אלמנטים נוספים שישפרו אותה ויתרמו לחוויית המשתמש. למשל, המלצה למיזוג תגובות בעלות תוכן דומה והתאמת המערכת לפלטפורמות נוספות, כגון: מובייל.

מילות מפתח: קבלת החלטות בקבוצה, פיתוח מערכת, תהליך כינוס, החלטה משותפת, עץ דיון