



למידה דיגיטלית סינכרונית

מטרות פדגוגיות

גיוון בדרכי ההוראה והלמידה	
מעורבות סטודנטים	
קבלת משוב מיידי על רמת הידע וההבנה	
הבניית ידע: שחזור, תרגול, פיתוח, יישום	
סיעור מוחות ואיסוף דיעות ועמדות	



למידה דיגיטלית סינכרונית

דוגמאות לכלים בזום

<p><u>הכנת סקרים לפני השיעור</u> הצגת עמדות ואיסוף דעות</p>	
<p><u>סקרים מתקדמים ובחנים</u> בדיקת ידע</p>	
<p><u>מתן אפשרות אנוטציה לסטודנטים</u> הצגת עמדות ואיסוף דעות</p>	
<p><u>Zoom Whiteboard - מסמך שיתופי</u> למידה שיתופית</p>	
<p><u>Zoom Notes - הערות</u> רישום הערות במהלך פגישת זום + אפשרות שיתוף</p>	



למידה דיגיטלית סינכרונית

דוגמאות לכלים בזום: Breakout Rooms

<p><u>חלוקה לחדרים</u> עבודה בקבוצות: מטלות, תרגול, מקרי מבחן, דיונים</p>	
<p><u>חלוקה לחדרים על פי תוצאות סקר</u> חלוקה לקבוצות לפי תחומי עניין, דעות, רמת ידע</p>	
<p><u>תקשורת עם החדרים</u> פרסום הודעה כתובה או קולית לכל החדרים שיתוף מסך עם כל החדרים</p>	



למידה דיגיטלית סינכרונית

דוגמאות לשאלות Wooclap

מתאים גם לשיעור הפרונטלי

<p><u>שאלות רב ברירה</u> משוב על רמת ידע, תרגול, שחזור</p>	
<p><u>ענן מילים</u> איסוף דיעות ורעיונות</p>	
<p><u>סימון על גבי תמונה</u> תרגול, שחזור, יישום</p>	
<p><u>סיעור מוחות</u> איסוף דיעות ורעיונות</p>	
<p><u>לוח שיתופי</u> למידה שיתופית</p>	
<p><u>לסוגי שאלות נוספים ומידע נוסף</u> התממשקות עם מודל: סינכרון ציונים, רישום נוכחות</p>	