



למידה דיגיטלית א-סינכרונית

מטרות פדגוגיות ומודלים של למידה דיגיטלית

<p>תשתית ידע לשיעור הפרונטלי למידה דיגיטלית לפני כל שיעור (כ-10 דקות)</p>	
<p>חזרה על מושגים שנלמדו בשיעור הפרונטלי למידה דיגיטלית אחרי כל שיעור (כ-10 דקות)</p>	
<p>שיפור מיומנות למידה עצמית למידה דיגיטלית של 2-3 שיעורים במהלך הסמסטר</p>	
<p>תרגול והטמעה (בכיתה); למידה עצמית (דיגיטלי) למידה מעורבת (Blended); כיתה הפוכה כמחצית מהקורס נלמד באופן דיגיטלי</p>	
<p>גישור על פערי ידע קורס מקוון מלא כהכנה לקורס או לתואר</p>	



למידה דיגיטלית א-סינכרונית

דוגמאות לרכיבים

<p>סרטוני וידאו צילום אולפן, הקלטת מסך</p>	
<p>וידאו אינטראקטיבי <u>Annoto</u>, <u>H5P</u></p>	
<p>קריאה שיתופית של טקסטים <u>Perusall</u></p>	
<p>לומדות <u>Storyline</u>, <u>Rise</u>, <u>Genially</u>, <u>H5P</u></p>	
<p>רכיבי מודל <u>StudentQuiz</u>, מטלות, <u>בחנים</u></p>	
<p>פודקאסטים בשיתוף עם רדיו BGU</p>	