

**תכנית מומלצת לפי סמסטרים: מדעי המחשב במגמת משחקי מחשב ומולטימדיה תשע"ט**

מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע	מספר נקודות	שם המקצוע	מספר המקצוע
<b>סמסטר ב'</b>			<b>סמסטר א'</b>		
2.0	אנגלית מתקדמים ב	153-15051	0.0	אנגלית מתקדמים א	153-15041
5.0	חדו"א א' למדמ"ח והנדסת תוכנה	201-12371	6.0	חדו"א א' למדמ"ח והנדסת תוכנה	201-12361
5.0	מבנים בדידים וקומבינטוריקה	202-11061	5.0	מבוא ללוגיקה ותורת הקבוצות	201-10201
5.0	אלגברה 2	201-17021	5.0	אלגברה 1	201-17011
<u>5.0</u>	מבני נתונים	202-11031	5.0	מבוא למדעי המחשב	202-11011
			0.0	הדרכה בספריה	299-11121
			<u>0.0</u>	לומדה להכרת החוק והנהלים למניעת הטרדה מינית	900-55001
<b>22.0</b>	<b>ס ה " כ</b>		<b>21.0</b>	<b>ס ה " כ</b>	
<b>סמסטר ד'</b>			<b>סמסטר ג'</b>		
5.0	מודלים חישוביים	202-12011	5.0	הסתברות לתלמידי מדמ"ח	201-12391
5.0	עקרונות שפות תכנות	202-12051	5.0	תכנון אלגוריתמים	202-12041
4.0	ארכיטקטורה במחשבים ומעבדה בתכנות מע'	202-12091	5.0	תכנות מערכות	202-12031
4.5	גרפיקה ממוחשבת	202-15011	3.5	פיסיקה 1 ב'	203-11371
<u>3.5</u>	מבוא למחשבים	361-13301	<u>3.5</u>	מערכות ספרתיות	361-13131
<b>22.0</b>	<b>ס ה " כ</b>		<b>22.0</b>	<b>ס ה " כ</b>	
<b>סמסטר ו'</b>			<b>סמסטר ה'</b>		
5.0	מערכות הפעלה	202-13031	4.5	מבוא לאנליזה נומרית*	202-13011
3.5	שיטות סטטיסטיות למידע רב	201-19131	4.5	עקרונות הקומפילציה	202-13021
1.0	סמינר במשחקי מחשב		4.0	עיצוב ותכנות משחקי וידאו	202-15381
4.0	בחירה במגמה		4.0	בחירה במגמה	
<u>4.0</u>	קורס פרויקט בנושא המגמה				
<b>17.5</b>	<b>סה"כ</b>		<b>17.0</b>	<b>ס ה " כ</b>	

סה"כ נק"ז במקבץ 121.5